steinberg
France
Support Technique
Steinberg France - BP 50251-188, allée des Erables
95957 Roissy C.D.G. Cedex
Tél : 01.48.63.11.25 - Fax : 01.48.63.11.01
Service Commercial : 01.48.63.11.02
Service Technique : 01.48.63.11.22

Cubase • SX

TECH-INFOS N°: 1 14/06/02

Plate-forme : PC **Marque :** Steinberg **Sujet :** Notes MIDI doubles

Problème : sous Windows XP, et avec certaines interfaces MIDI (mais pas avec les Midex !), il peut arriver que chaque note jouée dans Cubase SX ou Nuendo soit enregistrée en double.

Solution : choisir [Périphériques]/[Configuration des périphériques] puis [All Midi-Inputs]
Chaque Midi-In apparaît alors deux fois dans la liste : une fois « émulée » (<emulated>) et une autre fois avec son entrée « réelle ». Désactivez toutes les entrées émulées (<emulated>) en cliquant dans le champ [YES] de la colonne [Active]. Pressez le bouton [Apply].

Explication : le port MIDI physique de l'interface peut être supporté par l'un de ces trois modèles de pilote différents :
(1) "ancien" driver NT4 mode Kernel
(2) Pilote type WDM
(3) Pilote « WDM Streaming » ("réel DM", utilisé par les Midex)

Le type de pilote livré dépend du constructeur de l'interface MIDI.

Si DirectX 8 ou plus est installé sur le système (Windows XP inclut Direct X 8.1), les types de pilote (1) et (2) peuvent être adoptés par émulation. Si une interface possède donc ces deux types de pilotes différents, il peut arriver que Cubase trouve à la fois le pilote « original » et sa version émulée.

Le résultat est qu'une note provenant d'une entrée physique est transmise à Cubase / Nuendo par deux pilotes et donc deux ports MIDI apparents. En désactivant les ports émulés, seule la note provenant du pilote « original » sera conservée.

Dans le cas où un pilote supporte deux méthodes d'accès

Les futures versions de CubaseSX/Nuendo feront la différence entre un port DirectMusic,
Emulé et un port MME.

Cas n° 1 : l'interface supporte des ports DM réels. Les deux applications désactivent tous les ports non DM ou émulés s'il existe un port DM réel correspondant pour la même interface physique.

Cas n° 2 : l'interface ne supporte pas les ports DM réels. Les deux applications désactivent tous les ports MME s'il existe un port DM émulé correspondant pour la même interface physique.

Cas n° 3 : l'interface ne possède ni port DM émulé ni réel. Ceci ne peut arriver que sous Windows 2000 en combinaison avec DirectX 7 ou antérieur. Les deux applications désactivent le port MME correspondant.

Steinberg Media Technologies 2002

Salutations, Support Technique Steinberg France 