MANUEL D'INSTRUCTIONS

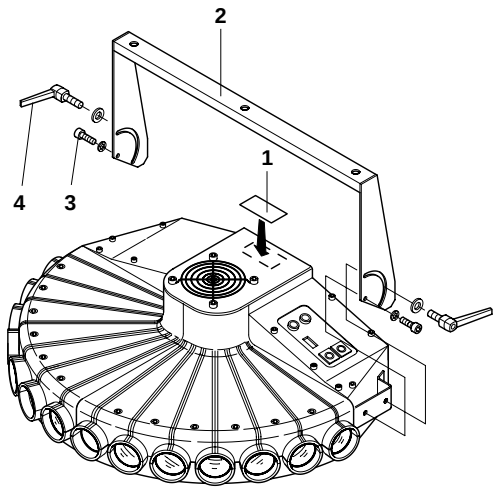
Attention: Lire entièrement et attentivement ce manuel d'instructions. La connaissance des informations et des prescriptions contenues dans cette publication est essentielle pour une utilisation sûre et correcte de l'appareil.

1 INSTALLATION PROJECTEUR

• Déballage

Ouvrir le carton, sortir le projecteur de l'emballage et le positionner sur un plan d'appui horizontal. Enlever les composants contenus dans les sachets placés dans l'emballage.
Rechercher sur l'appareil l'étiquette remplacement lampe (**1**) et, si nécessaire, la remplacer par l'une des étiquettes multilingues fournies en option.

S'assurer que cette étiquette ne soit jamais enlevée, car elle reporte d'importantes informations de sécurité.



• Préparation du support projecteur

Fixer l'étrier (**2**) avec les vis (**3**) prévues à cet effet et le bloquer en serrant les poignées (**4**).

• Montage lampe

Se référer aux instructions pour le remplacement de la lampe au paragraphe 5 ENTRETIEN.

• Installation projecteur

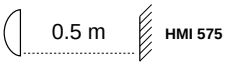
Le projecteur peut être fixé dans une position quelconque tout en maintenant inchangées ses caractéristiques de fonctionnement.

IMPORTANT: *Fixer le projecteur dans la position désirée en utilisant les trous prévus à cet effet sur l'étrier (**2**). Il est conseillé d'utiliser deux vis ø 12 mm avec écrou et rondelle élastique.*

Avant de positionner le projecteur, s'assurer de la stabilité du point de fixation.

• Distance minimum des objets éclairés

Le projecteur doit être positionné de façon à ce que les objets atteints par le faisceau lumineux aient une distance d'au moins 0.5 mètre de l'objectif du projecteur.



• Distance minimum de tout point du corps de l'appareil prescrite pour les matériaux inflammables: m 0.07.

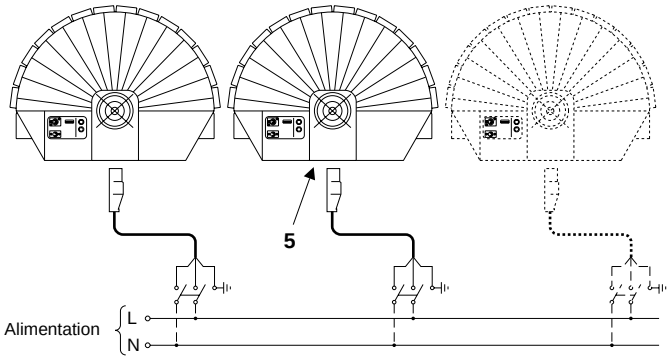
F **Le montage de l'appareil est permis sur des surfaces normalement inflammables.**

ATTENTION: *Pour un meilleur et plus fiable fonctionnement de l'appareil, la température ambiante ne doit pas dépasser 35° C. Degré de protection IP 20: l'appareil est protégé contre la pénétration de corps solides ayant un diamètre supérieur à 12mm (premier chiffre 2); en revanche, il craint la stillation, la pluie, les éclaboussures et les jets d'eau (second chiffre 0).*

2 ALIMENTATION ET MISE EN FONCTION

• Branchement à la tension de réseau

Les opérations décrites dans ce paragraphe doivent être effectuées par un technicien autorisé.
Le projecteur doit être branché au réseau de distribution de l'énergie électrique en utilisant la fiche prévue à cet effet fournie. Il est conseillé que chaque projecteur soit branché avec un interrupteur individuel, de façon à pouvoir le mettre sous et hors tension individuellement et à distance.



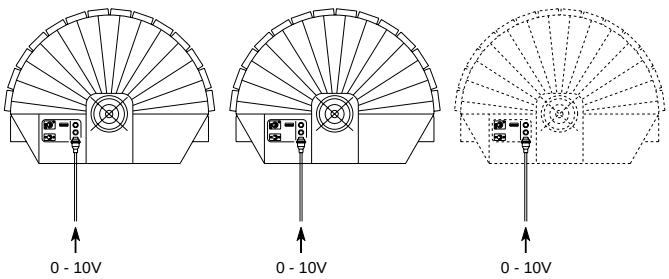
Le projecteur est prévu pour fonctionner avec la tension et la fréquence d'alimentation indiquées sur l'étiquette des données électriques (**5**) située sur l'arrière du projecteur. Vérifier que ces valeurs correspondent à la tension et à la fréquence du réseau de distribution de l'énergie électrique.

IMPORTANT: il est obligatoire d'effectuer le branchement à une installation d'alimentation équipée d'une mise à la terre efficace (appareil de Classe I).

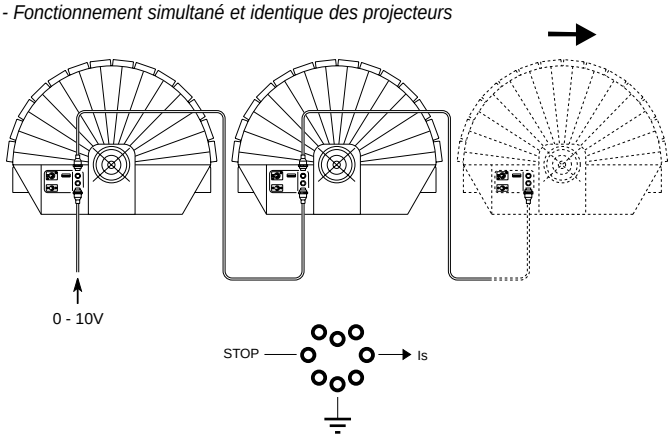
• Branchement des signaux de contrôle

BRANCHEMENT 0-10V

- Fonctionnement indépendant des projecteurs

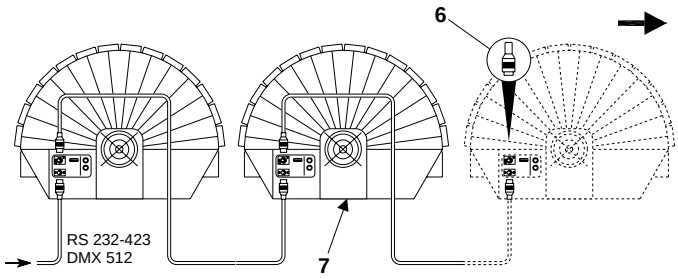


- Fonctionnement simultané et identique des projecteurs



Le branchement entre projecteur et boîtier et entre les différents projecteurs doit être effectué avec un câble bipolaire blindé terminant avec fiche et prise de type Cannon 5 PIN XLR.

BRANCHEMENT RS 232/423(PMX) - DMX 512



Le branchement entre le projecteur et le boîtier et entre les différents projecteurs doit être effectué avec un câble bipolaire blindé terminant avec fiche et prise de type Cannon 5 PIN XLR.
Pour le branchement DMX, introduire sur le dernier projecteur la broche terminale (**6**) avec une résistance de 100 Ω entre les bornes 2 et 3; en cas d'emploi d'un signal RS232/423 (PMX), la broche terminale n'est pas nécessaire.

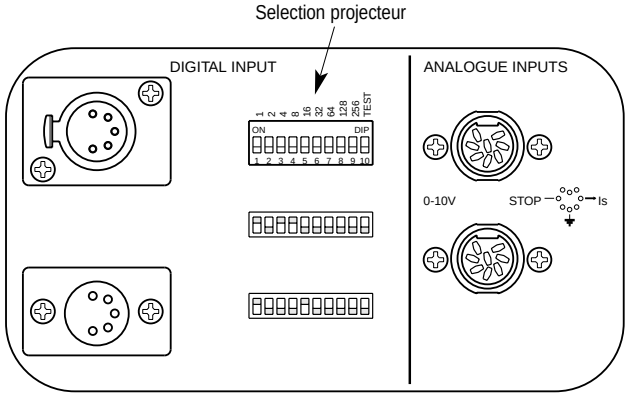
Il est important que les câbles ne soient pas en contact entre eux ou avec l'enveloppe métallique de la broche terminale.
L'enveloppe de la fiche/prise doit être branchée à la tresse de blindage et à la broche 1 des connecteurs.



Une fois toutes les opérations indiquées précédemment effectuées, appuyer sur l'interrupteur (**7**) en vérifiant que la lampe s'allume et que la séquence automatique de remise à zéro démarre.

• Codage projecteur (pour signaux numériques)

Chaque ATLAS occupe un canal de contrôle. Pour que chaque canal soit adressé correctement à chaque projecteur, il faut exécuter une opération de codage des projecteurs. L'opération doit être exécutée pour chaque ATLAS en commutant les index de la façon reportée sur le tableau ci-dessous.



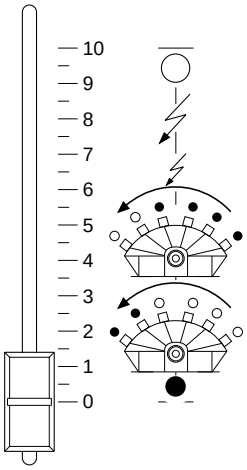
CODE		1	2	4	8	16	32	64	128	256	TEST
Projector 1 - Channels 1	ON	▲									
	OFF		▽	▽	▽	▽	▽	▽	▽	▽	▽
Projector 2 - Channels 2	ON		▲								
	OFF	▽		▽	▽	▽	▽	▽	▽	▽	▽
Projector 3 - Channels 3	ON	▲	▲								
	OFF			▽	▽	▽	▽	▽	▽	▽	▽
Projector 4 - Channels 4	ON			▲							
	OFF	▽	▽		▽	▽	▽	▽	▽	▽	▽
Projector 5 - Channels 5	ON	▲		▲							
	OFF		▽		▽	▽	▽	▽	▽	▽	▽
Projector 6 - Channels 6	ON		▲	▲							
	OFF	▽			▽	▽	▽	▽	▽	▽	▽
Projector 7 - Channels 7	ON	▲	▲	▲							
	OFF				▽	▽	▽	▽	▽	▽	▽
Projector 8 - Channels 8	ON				▲						
	OFF	▽	▽	▽		▽	▽	▽	▽	▽	▽
Projector 9 - Channels 9	ON	▲			▲						
	OFF		▽	▽		▽	▽	▽	▽	▽	▽
Projector 10 - Channels 10	ON		▲		▲						
	OFF	▽		▽		▽	▽	▽	▽	▽	▽
	ON										▲
	OFF										▽

Avec le projecteur sous tension, on obtient la remise à zéro automatique en plaçant l'index TEST sur la position ON pendant quelques secondes. En laissant l'index TEST sur la position ON, on obtiendra l'autotest complet ; une fois l'opération terminée, reporter l'index sur la position OFF.

3 FONCTION DU CANAL

CANAL	FONCTION
1	STOP/STROBO

• STOP/STROBO - canal 1

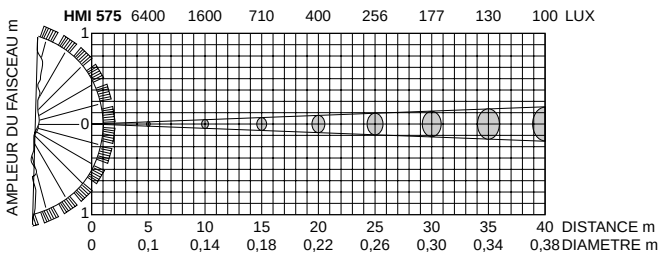


Avec le curseur sur 0%, tous les faisceaux sont obscurcis. Dans l'intervalle allant de 0% à 25%, les faisceaux sont progressivement ouverts de la droite vers la gauche en créant un effet éventail. De 25% à 54.7%, les faisceaux sont progressivement obscurcis de la droite vers la gauche. De 54.7% à 95%, on a un effet stroboscopique avec fréquence croissante de 1 flash toutes les quatre secondes à 2 flash/seconde. De 95% à 100%, l'ouverture est fixe.

4 OBJECTIF

DIAGRAMMES DES FAISCEAUX LUMINEUX ET VALEURS D'ECLAIREMENT

Amplitude faisceau de rayons (0,5°)

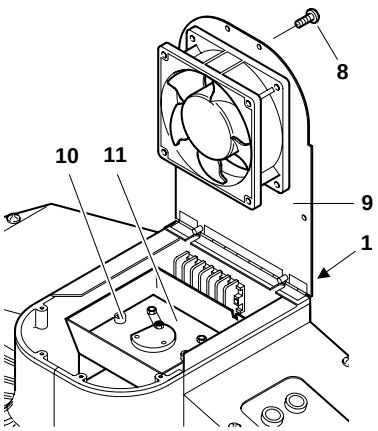


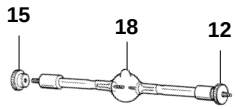
5 ENTRETIEN

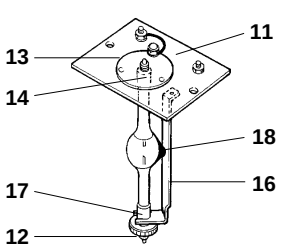
IMPORTANT: *avant de procéder à toute opération sur le projecteur, couper la tension du réseau d'alimentation. La température maximum de la surface externe de l'appareil, en conditions de régime thermique, est de 80°C. Après l'avoir mis hors tension, n'enlever aucune pièce de l'appareil pendant 7 minutes, comme cela est indiqué sur la plaquette remplacement lampe (**1**). Une fois ce temps écoulé, la probabilité d'éclatement de la lampe est quasiment nulle. S'il faut remplacer la lampe, attendre encore 15 minutes afin d'éviter des brûlures. L'appareil est conçu de façon à retenir les éclats produits par un éventuel éclatement de la lampe. Il est obligatoire de monter les lentilles ; de plus, si elles sont visiblement endommagées, elles doivent être remplacées avec des pièces de rechange originales.*

• Remplacement de la lampe

Enlever les vis (**8**) et ouvrir le volet ventilateur (**9**).
Dévisser les volants (**10**) de la plaque remplacement lampe (**11**) et enlever celle-ci du projecteur. Desserrer la bague (**12**) de la lampe à remplacer et enlever la lampe de la plaque (**13**) en la saisissant par le culot (**14**). Extraire une nouvelle lampe de sa boîte, enlever la bague (**15**) et desserrer l'autre bague (**12**). Visser la lampe directement sur la plaque remplacement lampe (**13**) en la saisissant par le culot (**14**). Positionner la lame (**16**) en face du culot (**17**) puis serrer à fond la bague (**12**). Remonter la plaque remplacement lampe (**11**) sur le projecteur et serrer les volants (**10**). Refermer le volet ventilateur (**9**) en serrant les vis (**8**).







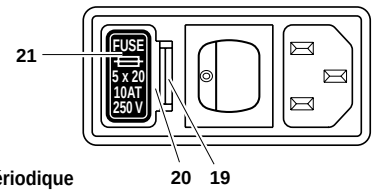
IMPORTANT: *pour assurer une uniformité optimale des faisceaux de lumière, la lampe doit être positionnée avec la saillie (**18**), visible sur l'ampoule, dirigée vers la partie postérieure du projecteur.*

ATTENTION: Sur l'appareil est montée une lampe à haute pression avec allumeur externe.

- ***Lire avec attention les "instructions d'utilisation" fournies par le fabricant de la lampe.***
- ***Remplacer immédiatement la lampe si elle est endommagée ou déformée par la chaleur.***

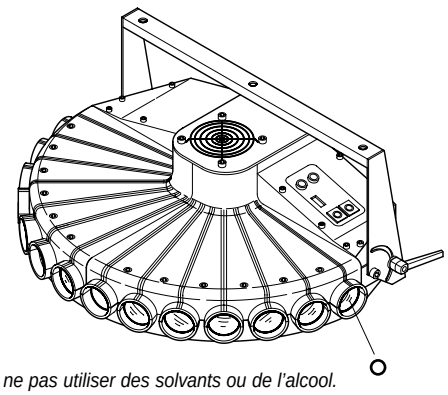
• Remplacement fusibles

Pour remplacer les fusibles, appuyer sur la languette (**19**) et extraire le bloc à fusibles (**20**). Effectuer le remplacement des fusibles endommagés avec de nouveaux fusibles du type reporté sur l'étiquette (**21**) située sur le bloc à fusibles (**20**).
Réintroduire le bloc à fusibles jusqu'à obtenir le déclic de la languette (**19**).



• Nettoyage périodique

Pour maintenir inchangé le rendement lumineux du projecteur, il est indispensable d'effectuer un nettoyage périodique des pièces soumises au dépôt de poussières et graisses. En respectant les indications reportées ci-après, on pourra maintenir une parfaite fonctionnalité pendant longtemps.
Pour éliminer les saletés des lentilles et des filtres, utiliser un chiffon doux humidifié avec un quelconque liquide détergent pour le nettoyage des vitres.



ATTENTION: *ne pas utiliser des solvants ou de l'alcool.*

O *Pièces nécessitant un nettoyage fréquent.*

Il est également conseillé d'effectuer, une fois par an, un nettoyage général des pièces internes, en éliminant la poussière avec un pinceau et en l'aspirant avec un aspirateur normal.

6 INTERVENTIONS POUR D'EVENTUELLES ANOMALIES DE FONCTIONNEMENT

LE PROJECTEUR NE S'ALLUME PAS / L'ELECTRONIQUE NE FONCTIONNE PAS / PROJECTION DEFECTUEUSE / DIMINUTION DE LA LUMINOSITE	*CAUSES PROBABLES*	*CONTRÔLES ET REMÈDES*
●	Absence d'alimentation de réseau.	Vérifier la présence de la tension sur la prise d'alimentation et/ou la conductibilité des fusibles.
● ●	Lampe usée ou défectueuse.	Remplacer la lampe (voir instructions).
●	Câble de transmission des signaux court-circuité ou débranché.	Remplacer les câbles.
●	Codage erroné.	Vérifier codage (voir instructions).
●	Panne au niveau des circuits électroniques.	Contacter un technicien autorisé.
●	Rupture lentilles.	Contacter un technicien autorisé.

7 DONNÉES TECHNIQUES

CARACTERISTIQUES ELECTROMECANIQUES

Alimentations disponibles
- 220 - 240V 50Hz
- 200 - 220V 60Hz
- 200V 50Hz
- 200V 60Hz
- 260V 50Hz

Le projecteur est prédisposé pour le fonctionnement aux valeurs de tension et de fréquence indiquées sur l'étiquette des données électriques située sur la base de l'appareil.

Lampe

A iodures métalliques, alimentée avec un alimentateur spécial incorporé.
- Type HMI 575W
  - Culot SFc 10-4
  - Température de couleur 5600 K
  - Flux lumineux 49000 lm
  - Durée de vie moyenne 750 h

Puissance absorbée

1500 VA à 220V 50Hz

Moteurs

N. 1 moteur pas à pas, fonctionnant à micro pas, complètement contrôlé par microprocesseur.

SYSTEMES DE COMMANDE

Canaux

N. 1 canaux de contrôle

Entrées

ATLAS est prévu pour accepter des signaux de contrôle analogiques ou numériques, provenant de boîtiers ou ordinateurs.
- Entrée numérique série RS232/423(PMX) ou DMX 512
- Entrée analogique 0 -10V

CARACTERISTIQUES DE FABRICATION

Dispositifs
- Interruption automatique de l'alimentation en cas de surchauffe ou de non fonctionnement du système de refroidissement.
- Débranchement automatique de l'alimentation suite à l'ouverture du couvercle.

Refroidissement

Système de refroidissement par ventilation forcée avec ventilateur axial.

Corps
- En aluminium moulé sous pression et extrudé.
- Vernissage avec poudres époxy.

Support

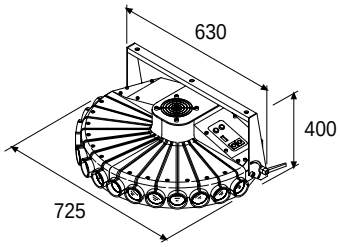
En acier verni avec poudres époxy.

Position de fonctionnement

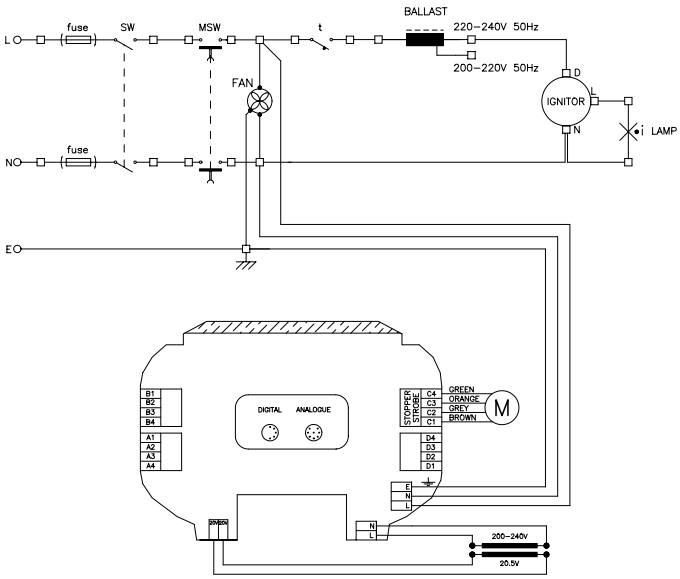
Fonctionnement prévu dans toutes les positions.

Poids et dimensions

Poids: 27 kg.



8 SCHÉMA ÉLECTRIQUE



Clay Paky se réserve le droit de modifier, sans préavis, les caractéristiques citées sur le catalogue dans le but d'améliorer la qualité de ses produits.

Les produits mentionnés dans ce manuel sont conformes aux Directives de la Communauté Européenne:
- **Basse Tension 73/23**
- **Compatibilité Électromagnétique 89/336**

FRANÇAIS