Contest®



SPACE - 60/100

DMX powerful green laser effect

GUIDE DE L'UTILISATEUR

7886/7887 - Version 2.0 Février 2005

A - INTRODUCTION

Nous vous remercions d'avoir fait confiance à la marque CONTEST en vous portant acquéreur de ce projecteur laser, qui est garanti 12 mois, pièces et main d'œuvre.

Vous trouverez dans ce carton les produits suivants :
1 Projecteur laser
1 Câble d'alimentation
1 Câble prolongateur Sub-D 9 mâle / DMX 512 in-out / Sub-D 9 fem.+ mâle
1 Câble Sub-D 9 / Interrupteur
1 Lyre d'accrochage
1 Clef de sécurité

Lisez attentivement ce manuel et suivez rigoureusement nos instructions afin d'éviter tout danger ou dommage provoqué par une mauvaise utilisation.

B - CONSEILS D'UTILISATION

1- Avant de mettre le projecteur en marche, déballez-le soigneusement et vérifiez qu'aucun dommage n'est survenu pendant le transport.

2- Installez le projecteur dans un endroit bien aéré. Assurez-vous aussi que le ventilateur et les aérations ne sont pas bloqués.

3- Pour bénéficier de la puissance maximale de la source laser, il est conseillé d'utiliser le projecteur à une température ambiante d'environ 24°C.

C - PRECAUTIONS

1- Le projecteur doit être installé dans un endroit sec, à l'abri de l'humidité ou projection d'eau, pour éviter tout risque d'incendie.

2- Ne placez pas le projecteur à proximité de chauffage, de climatiseur, ou d'appareils provoquant des vibrations (enceintes de sonorisation etc…).

3- Le projecteur doit être situé à une hauteur de 2,60m minimum. Si vous utilisez une estrade ou un podium, rajoutez la hauteur correspondante.

4- Ne dirigez pas le faisceau laser sur le public.

5- Lors de l'utilisation du projecteur, il est recommandé de marquer une pause de 15 min. après 1 heure (ou 30 min. après 2 heures) de manière à optimiser sa durée de vie, car il n'a pas été conçu pour une utilisation en continu.

6- Ne connectez pas l'appareil à un bloc de puissance graduable.

D - ENTRETIEN

Vérifiez régulièrement et nettoyez si necessaire les 2 miroirs des moteurs, de manière à optimiser la puissance visuelle du projecteur. Pour cela, utilisez un coton tige en bois avec de l'acétone, et tournez celui-ci à chaque passage pour éviter de redéposer la poussière sur le miroir.

Vérifiez et nettoyez également le filtre du ventilateur à l'eau savonneuse, SANS LE DEFORMER.

E - AVERTISSEMENTS

1- Ne tentez jamais de réparer le projecteur en le démontant. Faites appel uniquement à une personne qualifiée en vous adressant à votre revendeur.

2- N'introduisez pas d'objets, qu'ils soient en métal ou plastique, à travers les ouvertures ou aérations du projecteur, afin d'éviter tout choc élèctrique et une détérioration de certain composants.

3- Ne touchez pas les fils électriques pendant l'utilisation : les hautes tensions peuvent être dangeureuses (chocs électriques).

4- Le projecteur doit **OBLIGATOIREMENT** être connecté à une prise électrique 220-240 V reliée à la terre.

5- Remplacez toujours le fusible d'origine par un fusible identique, dont les références figurent sous le porte-fusible à l'arrière du projecteur.

6- N'utilisez pas ce projecteur en présence de personnes épileptiques.

F - IMPORTANT

1- Cet appareil est sorti de notre usine en parfait état et emballé. Tous les utilisateurs doivent strictement respecter les consignes de sécurité et les avertissements figurant dans ce manuel.

2- Tout dommage provoqué par une mauvaise utilisation ne sera pas pris en compte pour la garantie.

3- Le vendeur ne sera pas tenu responsable des défauts ou des problèmes provoqués par le non-respect des consignes de sécurité et des avertissements que contient ce manuel.

G - MISE EN ROUTE

1 - Insérez la clef de sécurité et tournez la vers le point vert. Un fois cette opération effectuée vous pouvez retirer la clef et la mettre en lieu sûr.

2 - Connectez le câble d'alimentation.

3 - Positionnez l'interrupteur situé sous l'entrée d'alimentation sur ON.

! Par défaut le SPACE est réglé sur le mode automatique (909 sur l'afficheur).

NOTE : pour des raisons de facilité d'utilisation, les broches 1 et 6 du châssis Sub-D 9 ont été pontées. Cependant, si la lampe laser ne s'allume pas retirez le pont entre ces deux broches, connectez à la place la fiche Sub-D 9 équipée d'un petit interrupteur puis positionnez ce dernier sur ON.

H - *SELECTION DU MODE MUSICAL OU DMX*

Le projecteur, en sortie d'usine, est programmé pour fonctionner sur le rythme de la musique, valeur 904 ou 909 indiqué sur l'afficheur à cristaux liquides.
La position 909 crée des figures plus grandes que la position 904.

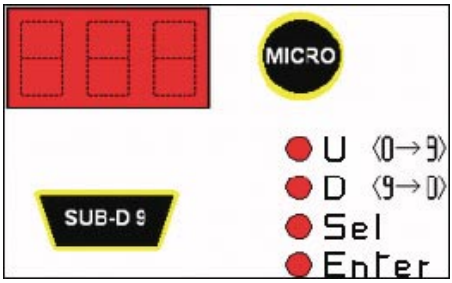
En mode MUSICAL (904 ou 909), ce projecteur possède 26 effets volumétriques différents qui défilent, plus ou moins rapidement, sur le rythme de la musique.

En mode DMX 512 (001 à 512), le projecteur utilise 7 canaux :

Canal 1 = Laser OFF / Laser ON
Canal 2 = Largeur + rotation du "blanking"
Canal 3 = 26 effets volumétriques + 11 tirs
Canal 4 = Vitesse d'exécution du mouvement
Canal 5 = Rotation verticale
Canal 6 = Rotation horizontale
Canal 7 = Hauteur de l'effet sélectionné

I - *PROGRAMMATION DU MODE MUSICAL OU DMX*

Pour modifier la valeur de l'afficheur à cristaux liquides, procédez de la manière suivante :



1 - pressez le bouton **Enter** : le chiffre de droite clignote
2 - pressez **U** ou **D** pour sélectionner le chiffre désiré
3 - pressez le bouton **Sel** : le chiffre du milieu clignote
4 - pressez **U** ou **D** ou passez à l'étape suivante
5 - pressez le bouton **Sel** : le chiffre de gauche clignote
6 - pressez **U** ou **D** ou passez à l'étape suivante
7 - pressez le bouton **Enter** pour mémoriser la nouvelle valeur

IMPORTANT

Pour valider la nouvelle programmation, il est impératif d'éteindre et de rallumer le projecteur laser après l'opération n° 7.
Pour des raisons de sécurité, ce projecteur est équipé d'une fiche Sub-D 9 mâle argentée, sans laquelle le laser ne peut fonctionner (pins 1 et 6 reliés).

J - ANNEXES

Le câble équipé de deux fiches XLR et de deux Sub-D 9 sert à déporter la connectique (XLR et Sub-D) de sorte que la gestion du SPACE soit plus facile dans certaines conditions d'installation.

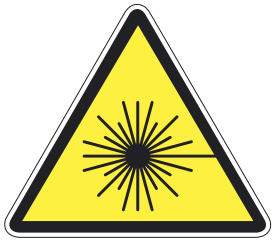
K - CARACTERISTIQUES TECHNIQUES

SPACE-60

LASER :	YAG 532 nm (vert)
PUISSANCE :	60 mW garantis
CLASSIFICATION :	3B
PROTECTION :	Laser stabilisé en t° par T.E.C. Peltier
ALIMENTATION :	220/240 VAC – 50/60 Hz
FUSIBLE :	2 Ampères
DIMENSIONS :	250 x 240 x 110 mm
POIDS :	5,2 Kg

SPACE-100

LASER :	YAG 532 nm (vert)
PUISSANCE :	100 mW garantis
CLASSIFICATION :	3B
PROTECTION :	Laser stabilisé en t° par T.E.C. Peltier
ALIMENTATION :	220/240 VAC – 50/60 Hz
FUSIBLE :	2 Ampères
DIMENSIONS :	250 x 240 x 110 mm
POIDS :	5,2 Kg



Rayonnement laser
ATTENTION : exposition dangereuse de l'oeil ou de la peau au rayonnement direct ou diffus. Ne pas regarder directement le faisceau. Référez vous au manuel d'emploi.
Appareil laser de classe 3B

La société CONTEST apporte le plus grand soin à la fabrication de ses produits pour vous garantir la meilleure qualité. Des modifications peuvent donc être effectuées sans notification préalable. C'est pourquoi les caractéristiques techniques et la configuration physique des produits peuvent différer des spécifications et illustrations présentées dans ce manuel.