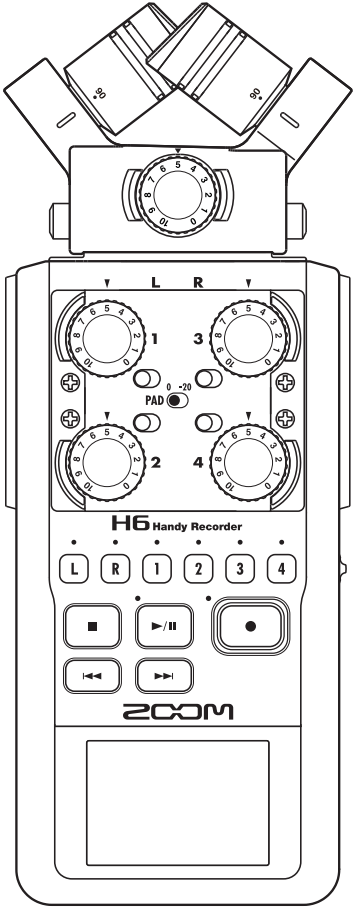
Sound Laboratory

ZOOM®



H6 Handy Recorder

Mode d'emploi

© 2013 ZOOM CORPORATION

La reproduction de ce manuel, en totalité ou partie, par quelque moyen que ce soit, est interdite.

Précautions de sécurité et d'emploi

PRÉCAUTIONS DE SÉCURITÉ

Dans ce mode d'emploi, des symboles servent à mettre en évidence des avertissements et précautions que vous devez lire pour éviter les accidents. La signification de ces symboles est la suivante :

⚠ Avertissement	Risque de blessures sérieuses voire mortelles.
⚠ Attention	Risque de blessures corporelles et de dommages pour l'équipement.

Autres symboles utilisés

❗	Une action obligatoire
⃠	Une action interdite

⚠ Avertissements

Fonctionnement avec adaptateur secteur

- ❗ Avec cette unité, n'utilisez qu'un adaptateur secteur AD-17 ZOOM (vendu séparément).
- ⃠ Ne faites rien qui puisse entraîner un dépassement de la valeur nominale des prises d'alimentation et autres équipements de raccordement électrique. Ne branchez l'adaptateur secteur qu'à une prise électrique lui correspondant. Avant d'utiliser cet équipement dans un pays étranger ou dans une région où la tension électrique diffère de celle inscrite sur l'adaptateur secteur, consultez toujours au préalable un revendeur de produits ZOOM et utilisez l'adaptateur secteur approprié.

Fonctionnement sur piles

- ❗ Utilisez 4 piles AA 1,5 volts conventionnelles (alcalines ou nickel-hydrure de métal).
- ❗ Lisez attentivement les étiquettes d'avertissement des piles.
- ❗ Quand vous utilisez l'unité, le compartiment des piles doit toujours être fermé.

Modifications

- ⃠ N'ouvrez pas le boîtier et ne modifiez pas le produit.

⚠ Précautions

Manipulation du produit

- ❗ Ne laissez pas tomber l'unité, ne la heurtez pas et ne lui appliquez pas une force excessive.
- ❗ Veillez à ne pas y laisser entrer d'objets étrangers ni de liquide.

Environnement de fonctionnement

- ⃠ Ne pas utiliser en cas de températures extrêmes, hautes ou basses.
- ⃠ Ne pas utiliser près de chauffages, de poêles et autres sources de chaleur.
- ⃠ Ne pas utiliser en cas de très forte humidité ou de risque d'éclaboussures.
- ⃠ Ne pas utiliser dans des lieux soumis à de fréquentes vibrations.
- ⃠ Ne pas utiliser dans des lieux où il y a beaucoup de poussière ou de sable.

Manipulation de l'adaptateur secteur

- ❗ Pour débrancher l'adaptateur secteur d'une prise, saisissez toujours sa fiche pour le retirer.
- ❗ Débranchez la fiche d'alimentation de la prise durant les orages et lorsque l'unité reste inutilisée de façon prolongée.

Manipulation des piles

- ❗ Installez la pile en respectant l'orientation +/- correcte.
- ❗ Utilisez le type de pile spécifié. Ne mélangez pas piles neuves et anciennes ni des piles de marques ou types différents.
- ❗ En cas de non utilisation prolongée, retirez les piles.
- ❗ Si les piles ont coulé, essuyez soigneusement le compartiment des piles et ses contacts pour retirer tout résidu.

Micros

- ❗ Avant de brancher un micro, coupez toujours l'alimentation. N'employez pas de force excessive pour brancher une unité.
- ❗ Lorsqu'un micro reste inutilisé de façon prolongée, remettez-lui son capuchon de protection.

Connexion des câbles et prises d'entrée/sortie

- ❗ Éteignez toujours tous les appareils avant de connecter des câbles.
- ❗ Débranchez toujours tous les câbles de connexion et l'adaptateur secteur avant de déplacer l'unité.

Volume

- ⃠ N'utilisez pas le produit à fort volume durant longtemps.

Précautions d'emploi

Interférences avec d'autres appareils électriques

Pour des raisons de sécurité, le **H6** a été conçu afin de minimiser son émission d'ondes électromagnétiques et supprimer les interférences par des ondes électromagnétiques externes. Toutefois, un équipement très sensible aux interférences ou émettant de puissantes ondes électromagnétiques peut entraîner des interférences s'il est placé à proximité. Si cela se produit, éloignez le **H6** de l'autre appareil. Avec tout type d'appareil électronique à commande numérique, y compris le **H6**, les interférences électromagnétiques peuvent entraîner un mauvais fonctionnement, altérer voire détruire les données et causer d'autres problèmes inattendus. Prenez toujours toutes vos précautions.

Nettoyage

Utilisez un chiffon sec et doux pour nettoyer l'unité si elle est sale. Si nécessaire, utilisez un chiffon humidifié bien essoré. N'utilisez jamais de nettoyants abrasifs, de cires ou de solvants, tels qu'alcool, benzène ou diluant pour peinture.

Panne et mauvais fonctionnement

Si l'unité est cassée ou fonctionne mal, débranchez immédiatement l'adaptateur secteur, basculez l'interrupteur d'alimentation sur OFF et débranchez les autres câbles. Contactez le magasin dans lequel vous avez acheté l'unité ou le SAV ZOOM avec les informations suivantes : modèle, numéro de série du produit et symptômes spécifiques de la panne ou du mauvais fonctionnement, ainsi que vos nom, adresse et numéro de téléphone.

Copyrights

© Windows®, Windows® 8, Windows® 7, Windows Vista® et Windows® XP sont des marques commerciales ou déposées de Microsoft Corporation.

© Macintosh, Mac OS et iPad sont des marques commerciales ou déposées d'Apple Inc.

© Les logos SD, SDHC et SDXC sont des marques commerciales.

© L'utilisation de la technologie de compression audio MPEG Layer-3 se fait sous licence Fraunhofer IIS et Sisvel SpA.

©Tous les autres noms de produit, marques commerciales et noms de société mentionnés dans ce document sont la propriété de leurs détenteurs respectifs.

Note : toutes les marques commerciales et déposées citées dans ce document n'ont qu'un but indicatif et ne sont pas destinées à enfreindre les droits d'auteur de leurs détenteurs respectifs.

L'enregistrement dans tout autre but qu'un usage personnel de sources soumises à droits d'auteur dont des CD, disques, bandes, prestations live, œuvres vidéo et diffusions sans la permission du détenteur des droits est interdit par la loi.

Zoom Corporation n'assumera aucune responsabilité quant aux infractions à la loi sur les droits d'auteur.

Introduction

Merci beaucoup d'avoir choisi le H6 Handy Recorder ZOOM. Le H6 a les caractéristiques suivantes.

• Les micros stéréo peuvent être changés en fonction de l'utilisation

Un micro XY pouvant enregistrer des images sonores avec profondeur et un micro MS permettant d'ajuster librement la largeur stéréo sont fournis. Vous pouvez changer de micro en fonction de la situation comme d'objectif sur un appareil photo reflex.
En option, un micro canon très directionnel et une entrée XLR/jack 3 points (TRS) externe sont disponibles.

• Enregistre jusqu'à 6 pistes d'un coup

En plus de pouvoir changer de micro stéréo (entrée G/D), l'unité a 4 entrées XLR/jack 3 points (TRS) (entrées 1–4). Utilisez-les pour enregistrer simultanément jusqu'à 6 pistes, incluant par exemple ambiance, narration, une image stéréo et les voix de plusieurs interprètes.

• Fonctions d'enregistrement sophistiquées

- Le micro XY, qui dispose de micros de conception nouvelle à grand diaphragme de 14,6 mm, enregistre tout le spectre des fréquences avec un bon positionnement stéréo.
- À l'aide des micros d'entrée G/D, vous pouvez enregistrer simultanément un fichier de secours avec un niveau d'enregistrement inférieur de 12 dB à celui de l'enregistrement normal. Vous pouvez utiliser cet enregistrement de secours au cas où un bruit fort inattendu entraînerait par exemple la distorsion de l'enregistrement normal.
- Les entrées 1–4 ont un gain maximal accru par rapport aux modèles antérieurs. En réponse à une demande des utilisateurs, elles disposent de commutateurs d'atténuation **PAD** qui leur permettent de facilement gérer des entrées à +4 dB. Elles peuvent également fournir une alimentation fantôme (+12 V/+24 V/+48 V).
- Tous les niveaux de volume d'entrée (gain) peuvent se régler rapidement à la main à l'aide de molettes dédiées.

• Fonctions d'utilisation pratiques

- Des cartes SDXC à haute capacité peuvent être utilisées comme support d'enregistrement, autorisant des durées d'enregistrement encore plus longues.
- L'écran LCD couleur est positionné pour être facilement lisible même une fois monté sur un appareil photo reflex.
- En plus de la sortie casque standard, une prise de sortie ligne est intégrée. Cela permet d'envoyer le signal audio à une caméra vidéo ou autre appareil tout en écoutant au casque.
- Quand le H6 est connecté par USB, en plus de ses fonctions de lecteur de carte, il peut servir d'interface audio à 2 entrées et 2 sorties ou 6 entrées et 2 sorties (pilote requis pour une utilisation de 6 entrées avec Windows).
- Bien entendu, un accordeur, un métronome et des réglages de vitesse et de hauteur de lecture sont inclus parmi les fonctions utiles également disponibles dans les autres modèles de la série H.
- Une télécommande optionnelle (filaire) est également disponible.

Veuillez lire attentivement ce mode d'emploi afin de bien comprendre les fonctions du H6 pour que vous puissiez l'exploiter au mieux durant de nombreuses années. Après avoir lu le manuel, veuillez le conserver en lieu sûr avec la garantie.

Sommaire

Précautions de sécurité et d'emploi 02
Introduction 03
Sommaire 04
Éléments inclus 05
Nomenclatures des parties 06
Présentation des micros 08
  Micro XY 08
  Micro MS 08
Connexion et déconnexion des micros 09
  Connexion du micro 09
  Déconnexion du micro 09
Connexions de micros/autres appareils aux entrées 1–4 10
  Connexion de micros 10
  Connexion d'instruments/autres appareils 10
  Entrées stéréo 10
  Exemples de connexion 11
Accessoires optionnels 12
Présentation de l'affichage 14
  Écran d'accueil/enregistrement 14
  Écran de lecture 15
Fourniture de l'alimentation 16
  Emploi de piles 16

Préparations

  Emploi d'un adaptateur secteur (vendu séparément) 17
Chargement d'une carte SD 18
Mise sous et hors tension 19
  Mise sous tension 19
  Mise hors tension 19
Emploi de la fonction de verrouillage de commandes (Hold) 20
  Verrouillage 20
  Déverrouillage 20
Réglage de la langue 21
Réglage de la date et de l'heure 22
Réglage du type des piles/batteries utilisées 23
Processus d'enregistrement 24
Structure des dossiers et fichiers 25
Enregistrement de base 26
Sélection du dossier de sauvegarde des projets 28
Enregistrement automatique 29
Pré-enregistrement 31
Décompte avant l'enregistrement 32
Réglage de niveau du micro latéral 33
Enregistrement de secours 34
Superposition (Overdub) 35
Lecture de base 38
Sélectionner le projet à lire dans la liste 40
Changement de la vitesse de lecture 41
Lecture en boucle d'un intervalle (AB Repeat) 42
Changement du mode de lecture 44
Changement de la hauteur (tonalité) de lecture 45
Mixage 46
Contrôle des informations sur le projet 48

Contrôle/édition de projets/fichiers

Contrôle des marqueurs de piste 49
Changement de nom de projet 50
Mixage d'un projet 52
Normalisation de pistes 54
Fractionnement de projets 56
Coupure des débuts et fins de projet 58
Suppression d'un projet 60
Suppression de tous les projets d'un dossier 61
Reconstruction d'un projet 62
Enregistrement d'un mémo vocal de projet 63
Lecture de fichiers de secours 64
Échange de données avec un ordinateur (lecteur de carte) 66
Emploi comme interface audio 68

Fonctions USB

Réglages de l'interface audio 70
  Faire les réglages d'écoute directe 70
  Emploi du renvoi (en mode Stereo Mix) 71
  Mixage des entrées 72
Emploi de l'accordeur 74

Outils

Emploi du métronome 76
Réduction du bruit (filtre coupe-bas) 78

Autres réglages

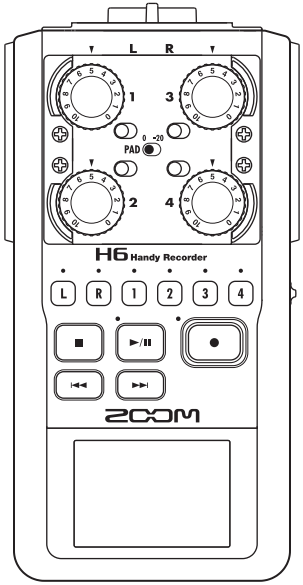
Utiliser le compresseur/limiteur d'entrée 79
Réglage du mixage d'écoute des signaux entrants 80
Écoute de contrôle des signaux MS-RAW 82
Réglage du format d'enregistrement 83
Changement des réglages d'enregistrement automatique 84
  Activation de l'arrêt automatique 85
Réglage du mode d'appellation des projets 86
Changement du réglage d'alimentation fantôme 87
Emploi de l'alimentation de type plug-in 88
Emploi des VU-mètres pour contrôler les niveaux d'entrée 89
Réglage de l'affichage pour économiser de l'énergie 90
Réglage de la luminosité de l'écran 91
Vérification des versions de firmware 92
Restauration des réglages par défaut 93

Autres fonctions

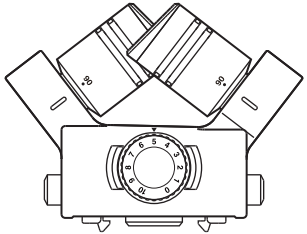
Contrôle de l'espace libre sur la carte SD 94
Formatage de cartes SD 95
Test des performances d'une carte SD 96
Mise à jour du firmware 98
Emploi des cartes SD des enregistreurs de l'ancienne série H 99
Emploi d'une télécommande (vendue séparément) 100
Guide de dépannage 101
Caractéristiques techniques 102

Éléments inclus

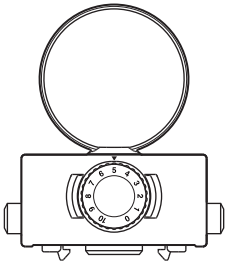
L'emballage devrait contenir les articles suivants.
Veuillez vérifier qu'ils sont bien tous présents.



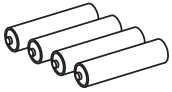
Unité principale **H6**



Micro XY



Micro MS



4 piles AA
(pour tester l'unité)



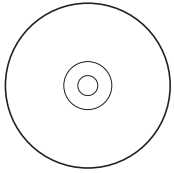
Carte SD



Câble USB



Mallette de l'unité centrale



DVD d'installation
de Cubase LE



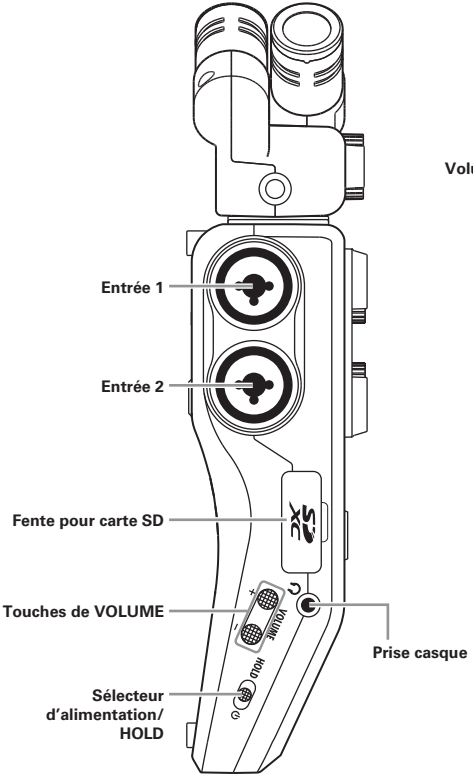
Mode d'emploi
(ce document)



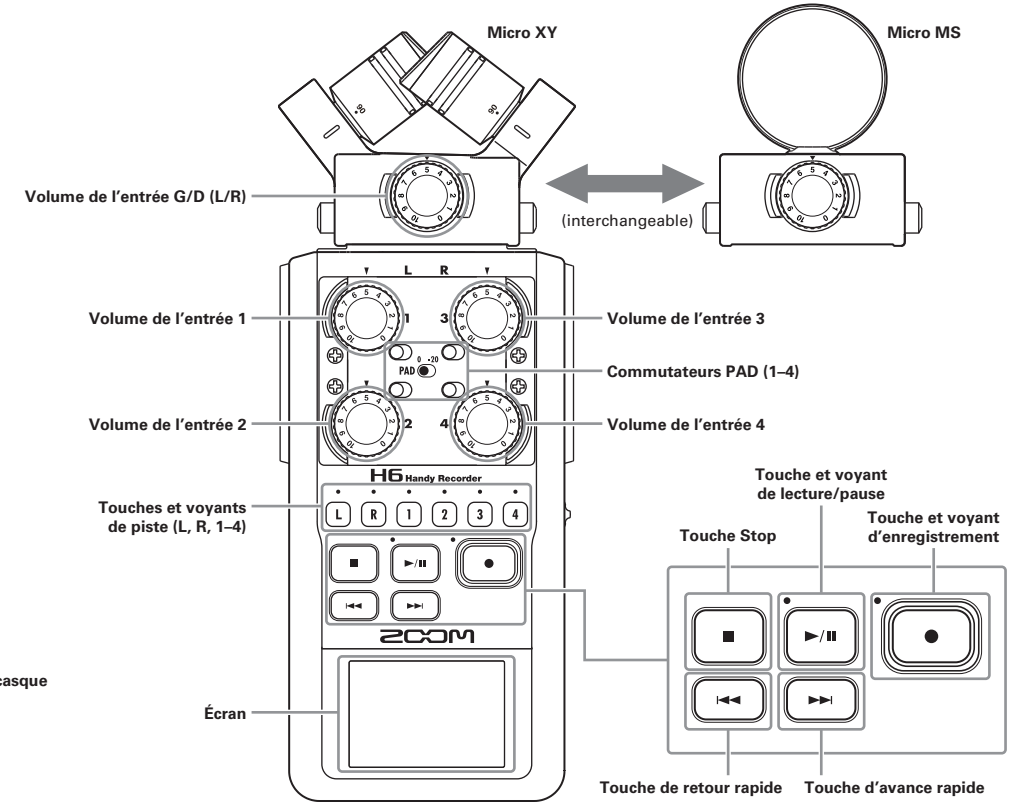
Bonnette
(éponge)

Nomenclatures des parties

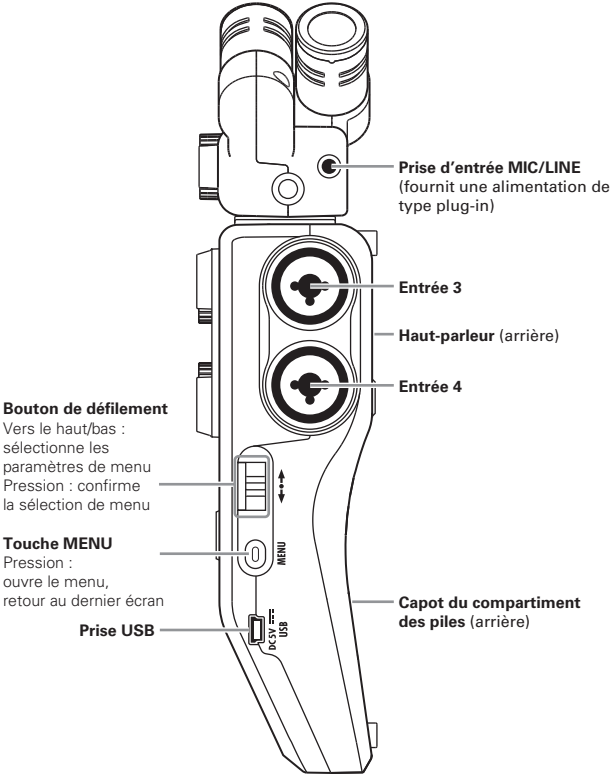
Gauche



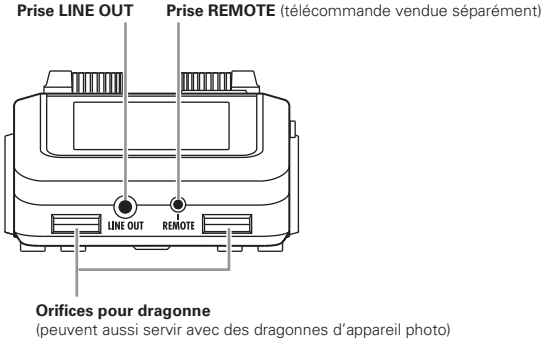
Face avant



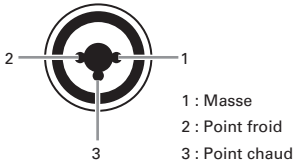
Droite (et arrière)



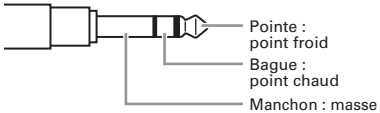
Bas



XLR



Jack 3 points (TRS)

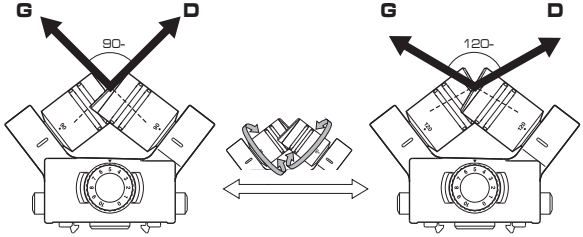


Présentation des micros

Le **H6** possède des micros XY et MS. Ces micros sont interchangeables en fonction de vos besoins.
Un micro canon (SGH-6) et une entrée XLR/jack 3 points (TRS) externe (EXH-6) sont également disponibles en option (→ P.12).
Le signal entrant par ces micros (entrées G/D) est enregistré sur les pistes G/D (L/R).

Micro XY

Il possède deux micros directionnels croisés.
En tournant les micros, vous pouvez choisir la largeur du champ d'enregistrement entre 90° et 120°.



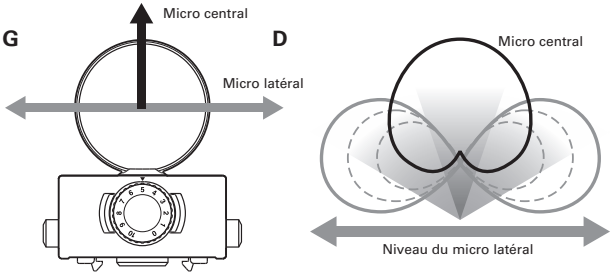
Caractéristiques :
Ces nouveaux micros à grand diaphragme permettent d'enregistrer les basses et hautes fréquences avec un bon positionnement stéréo tout en capturant nettement les sons situés au centre. C'est idéal pour enregistrer à proximité ou à distance moyenne en pointant vers des sources sonores spécifiques afin de capturer un son tridimensionnel avec une profondeur et une largeur naturelles.
Exemples d'utilisation : prestations solo, musique de chambre, répétitions en live, enregistrements en extérieur

NOTE

Le micro XY a une prise d'entrée **MIC/LINE** pour brancher un micro ou un appareil de niveau ligne externe. Elle peut aussi fournir une alimentation de type plug-in aux micros qui l'utilisent (→ P.88).

Micro MS

Ce micro associe un micro central unidirectionnel capturant le son du centre à un micro latéral bidirectionnel capturant le son sur la gauche et la droite.
En réglant le niveau du micro latéral, vous pouvez changer la largeur stéréo. Si vous enregistrez en mode MS-RAW (sans recombinaison), vous pouvez régler le niveau du micro latéral après coup pour changer la largeur de la stéréo.



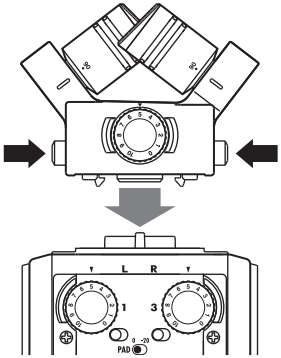
Caractéristiques :
Ce micro peut capturer une image stéréo large et détaillée, ce qui le rend idéal pour l'enregistrement dans de grands espaces libres avec de multiples sources sonores.
Avec le micro latéral coupé, il peut également être employé pour un enregistrement mono.
Exemples d'utilisation: orchestres, concerts live, ambiances
Exemples d'utilisation avec le micro latéral coupé : interviews, narrations, réunions

Connexion et déconnexion des micros

Connexion du micro

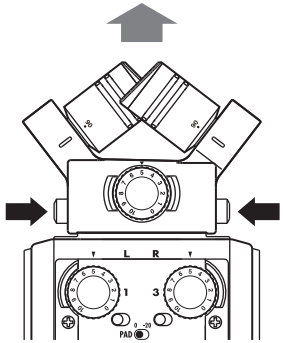
1. Retirez les capuchons de protection de l'unité centrale **H6** et du micro.

2. En maintenant pressés les boutons sur les côtés du micro, connectez ce dernier à l'unité centrale en insérant le connecteur à fond.



Déconnexion du micro

1. En maintenant pressés les boutons sur les côtés du micro, retirez-le de l'unité centrale.

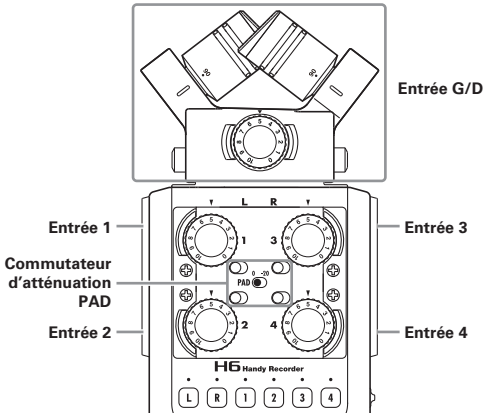


NOTE

- Lors de la déconnexion d'un micro, ne forcez pas trop. Cela endommagerait le micro ou l'unité centrale.
- L'enregistrement s'arrêtera si un micro est retiré en cours d'enregistrement.
- Si un micro doit rester longtemps non connecté, mettez-lui son capuchon de protection.

Connexions de micros/autres appareils aux entrées 1–4

En plus de l'entrée gauche/droite (G/D ou L/R en anglais) d'un micro XY ou MS, le H6 possède aussi des **entrées 1–4**.
Elles peuvent servir ensemble à enregistrer jusqu'à six pistes à la fois.
Des micros, instruments et autres équipements peuvent être branchés aux **entrées 1–4** et enregistrés indépendamment sur les pistes 1–4.



Connexion de micros

Connectez des micros dynamiques et électrostatiques (à condensateur) aux prises XLR des **entrées 1–4**.
Une alimentation fantôme (+12 V/+24 V/+48 V) peut être fournie aux micros électrostatiques (→ P.87).

Connexion d'instruments/autres appareils

Connectez directement les claviers et tables de mixage aux prises jack 3 points (TRS) des **entrées 1–4**.
L'entrée directe des guitares et basses passives n'est pas prise en charge. Connectez ces instruments au travers, par exemple, d'une table de mixage ou d'une unité d'effets.
Réglez l'atténuateur **PAD** sur **–20** lorsque vous branchez une table de mixage ou un autre appareil dont le niveau de sortie standard est de +4 dB.

Entrées stéréo

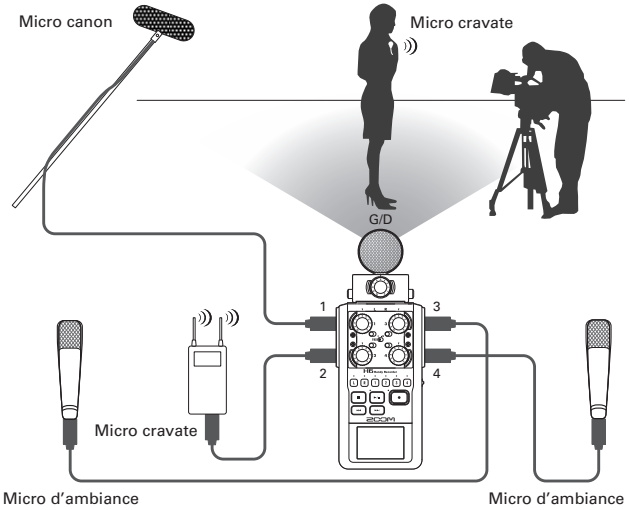
En couplant les pistes 1 et 2 (ou les pistes 3 et 4) sous forme de piste stéréo, les **entrées 1/2** (ou **entrées 3/4**) peuvent servir d'entrées stéréo (→ P.26).
Dans ce cas, votre **entrée 1** (**entrée 3**) devient le canal gauche et votre **entrée 2** (**entrée 4**) devient le canal droit.

Exemples de connexion

Le **H6** vous permet d'enregistrer dans toute une variété de configurations.

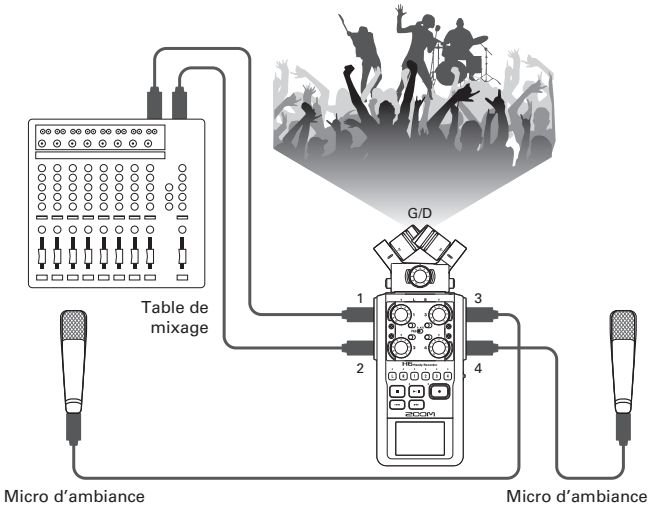
Pour filmer

- Micro d'entrée G/D : sujet principal
- Micros canon/cravate connectés aux **entrées 1/2** : interprète
- Micros connectés aux **entrées 3/4** : son ambiant



Enregistrement de concert

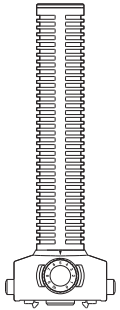
- Micro d'entrée G/D : prestation sur scène
- **Entrées 1/2** : sorties ligne de la table de mixage
- Micros connectés aux **entrées 3/4** : son du public



Accessoires optionnels

Les accessoires optionnels suivants sont disponibles pour l'emploi avec le **H6**.

Micro canon (SGH-6)



Ce micro fortement directionnel est remarquable pour capturer un son monophonique venant d'un emplacement spécifique. Utilisez-le à la place d'un micro stéréo du **H6**.
• Ce micro enregistre sur la piste G/D en mono.

Entrée XLR/jack 3 points (TRS) externe (EXH-6)



Utilisez-la à la place d'un micro stéréo pour doter le **H6** de deux prises d'entrée XLR/jack 3 points (TRS) supplémentaires (entrées L/R).
• Ces prises ne fournissent pas d'alimentation fantôme.

Pack d'accessoires (APH-6)

Ce pack d'accessoires comprend les trois articles suivants : une télécommande, une bonnette anti-vent à fourrure et un adaptateur secteur.

Télécommande (RCH-6)

C'est une télécommande filaire pour l'emploi avec le H6. Branchez-la à la prise **REMOTE**.



Bonnette anti-vent à fourrure

Cette bonnette peut être utilisée aussi bien avec les micros XY que MS.



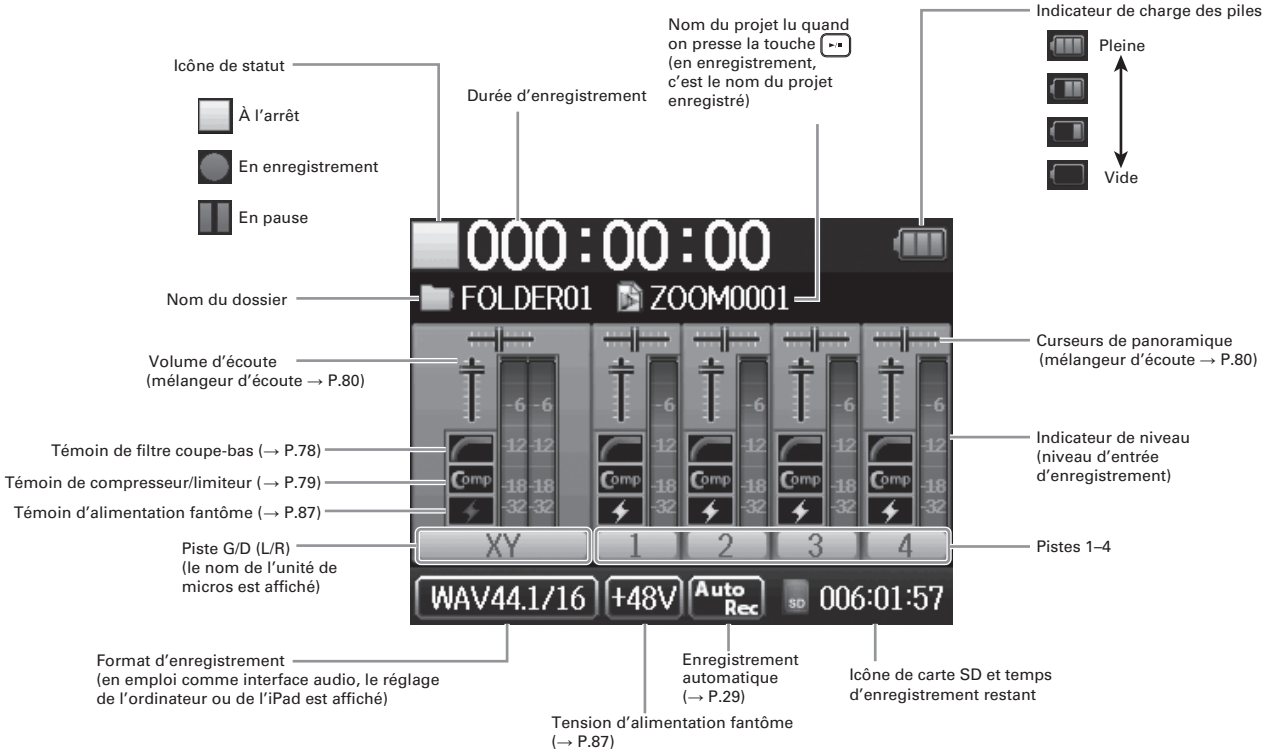
Adaptateur secteur (AD-17)

Cet adaptateur secteur est conçu pour l'emploi avec le H6. Branchez-le à la prise **USB** à l'aide d'un câble USB et de l'autre côté à une prise secteur.

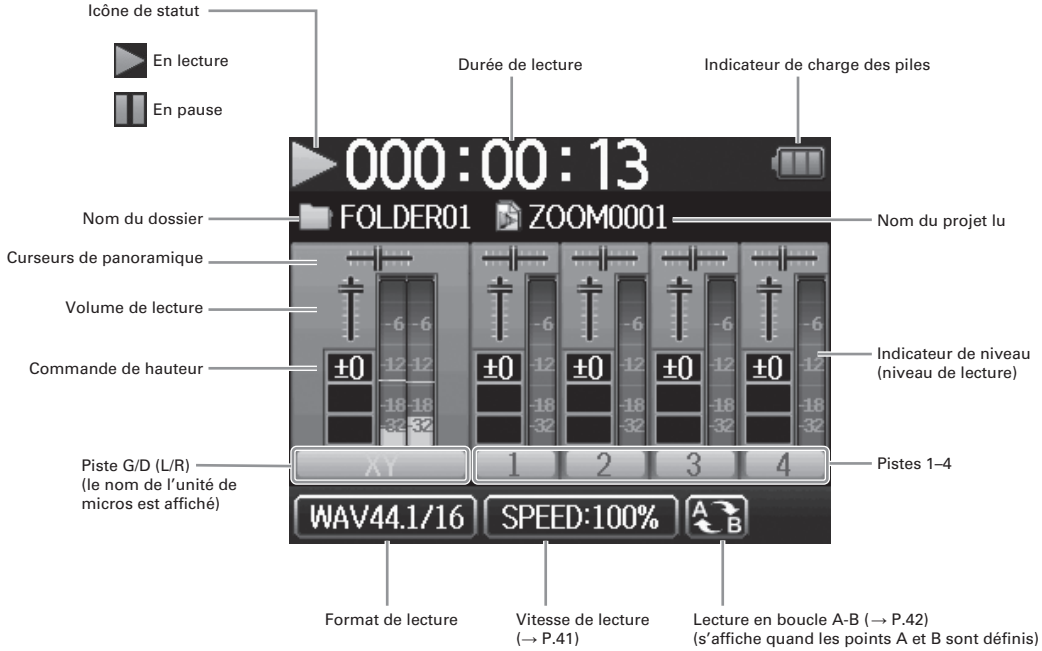


Présentation de l'affichage

Écran d'accueil/enregistrement



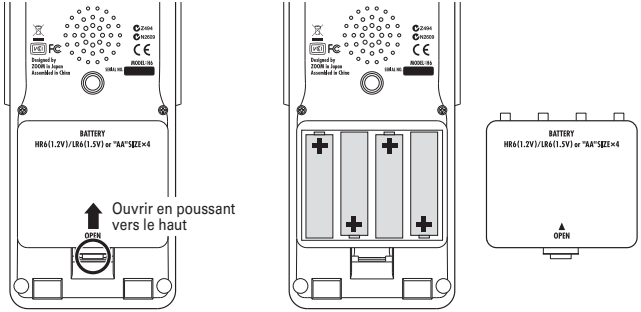
Écran de lecture



Fourniture de l'alimentation

Emploi de piles

1. Coupez l'alimentation puis retirez le capot des piles.

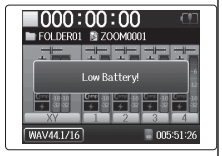


2. Installez les piles.

3. Replacez le capot des piles.

NOTE

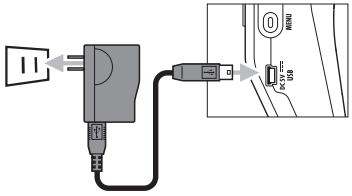
- Utilisez des piles alcalines ou des batteries nickel-hydrure de métal.
- Si le témoin de charge se vide, coupez immédiatement l'alimentation et installez de nouvelles piles.
- Indiquez le type des piles/ batteries utilisées (→ P.23).



Emploi d'un adaptateur secteur (vendu séparément)

1. Branchez un câble USB à la prise USB.

2. Branchez l'adaptateur à une prise secteur.



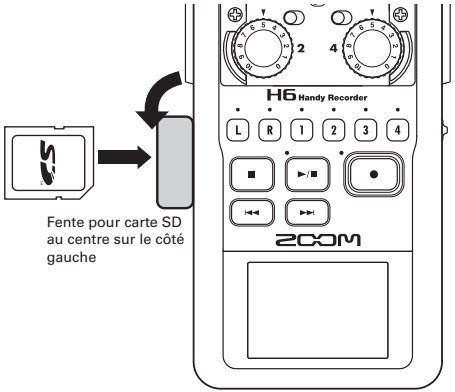
Chargement d'une carte SD

1. Éteignez l'unité et ouvrez le capot de la fente pour carte SD.

2. Insérez la carte dans la fente.

Pour éjecter une carte SD :

Poussez-la un peu plus dans la fente pour la faire ressortir et tirez-la en dehors.



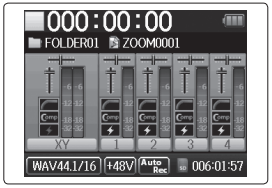
NOTE

- Coupez toujours l'alimentation avant d'insérer ou de retirer une carte SD.
  Insérer ou retirer une carte avec l'appareil sous tension peut entraîner la perte de données.
- Quand vous insérez une carte SD, veillez à insérer la bonne extrémité avec la face supérieure comme représenté.
- S'il n'y a pas de carte SD chargée, il n'est pas possible d'enregistrer ni de lire.
- Voir « Formatage de cartes SD » (→ P.95).

Mise sous et hors tension

Mise sous tension

■ Faites coulisser HOLD sur la droite.



NOTE

- La première fois que vous mettez sous tension après l'achat, vous devez choisir la langue (→ P.21) et régler la date et l'heure (→ P.22). Vous pouvez aussi changer ces réglages ultérieurement.
- Si « No SD Card! » (pas de carte SD) s'affiche, vérifiez que la carte SD est correctement insérée.
- Si « Card Protected! » (carte protégée) s'affiche, c'est que la protection de la carte SD contre l'écriture est activée. Faites glisser le commutateur de protection de la carte SD pour désactiver la protection contre l'écriture.
- Si « Invalid Card! » (carte non valable) s'affiche, c'est que la carte n'est pas correctement formatée pour l'emploi avec cet enregistreur. Formatez la carte ou utilisez une autre carte. Voir « Formatage de cartes SD » (→ P.95).

Mise hors tension

■ Faites coulisser HOLD sur la droite.



NOTE

Maintenez le commutateur sur la droite jusqu'à ce que le logo ZOOM apparaisse.

Emploi de la fonction de verrouillage de commandes (Hold)

Le **H6** a une fonction de verrouillage qui peut servir à désactiver les touches afin d'éviter une manipulation accidentelle durant l'enregistrement.

Verrouillage

■ Faites coulisser HOLD sur la gauche.



Déverrouillage

■ Faites coulisser HOLD au centre.

NOTE

Le verrouillage n'affecte pas la télécommande (vendue séparément). Même quand le verrouillage est activé, la télécommande reste fonctionnelle.

Réglage de la langue*

La langue d'affichage peut être l'anglais (English) ou le japonais.

1. Pressez MENU.

2. Avec ↑↓, sélectionnez « LANGUAGE » (langue) et pressez →.



3. Avec ↑↓, sélectionnez la langue et pressez →.



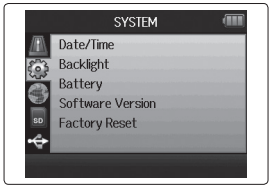
*À la première mise sous tension après l'achat, vous devez choisir la langue et régler la date et l'heure.

Réglage de la date et de l'heure*

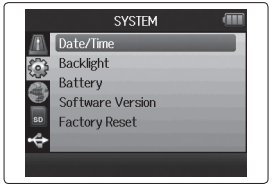
Une fois la date et l'heure réglées, l'enregistreur peut horodater de façon précise les fichiers.

1. Pressez [MENU].

2. Avec ↑↓, sélectionnez « SYSTEM » (système) et pressez →.



3. Avec ↑↓, sélectionnez « Date/Time » (date/heure) et pressez →.



4. Réglez la date et l'heure



■ Changement des réglages

Déplacer le curseur : bougez ↑↓ vers le haut/le bas

Sélectionner une valeur : pressez → et bougez ↑↓ vers le haut/le bas

Confirmer le changement : pressez →

5. Pressez [MENU] pour terminer le réglage.

*À la première mise sous tension après l'achat, vous devez choisir la langue et régler la date et l'heure.

Réglage du type des piles/batteries utilisées

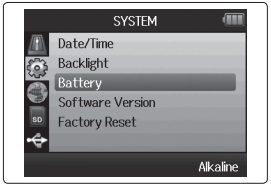
Indiquez le type de pile/batterie utilisé pour obtenir un affichage fidèle de la charge restante.

1. Pressez MENU.

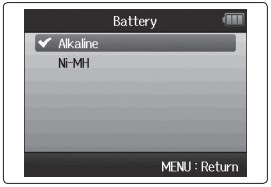
2. Avec ↑↓, sélectionnez « SYSTEM » (système) et pressez →.



3. Avec ↑↓, sélectionnez « Battery » (pile) et pressez →.

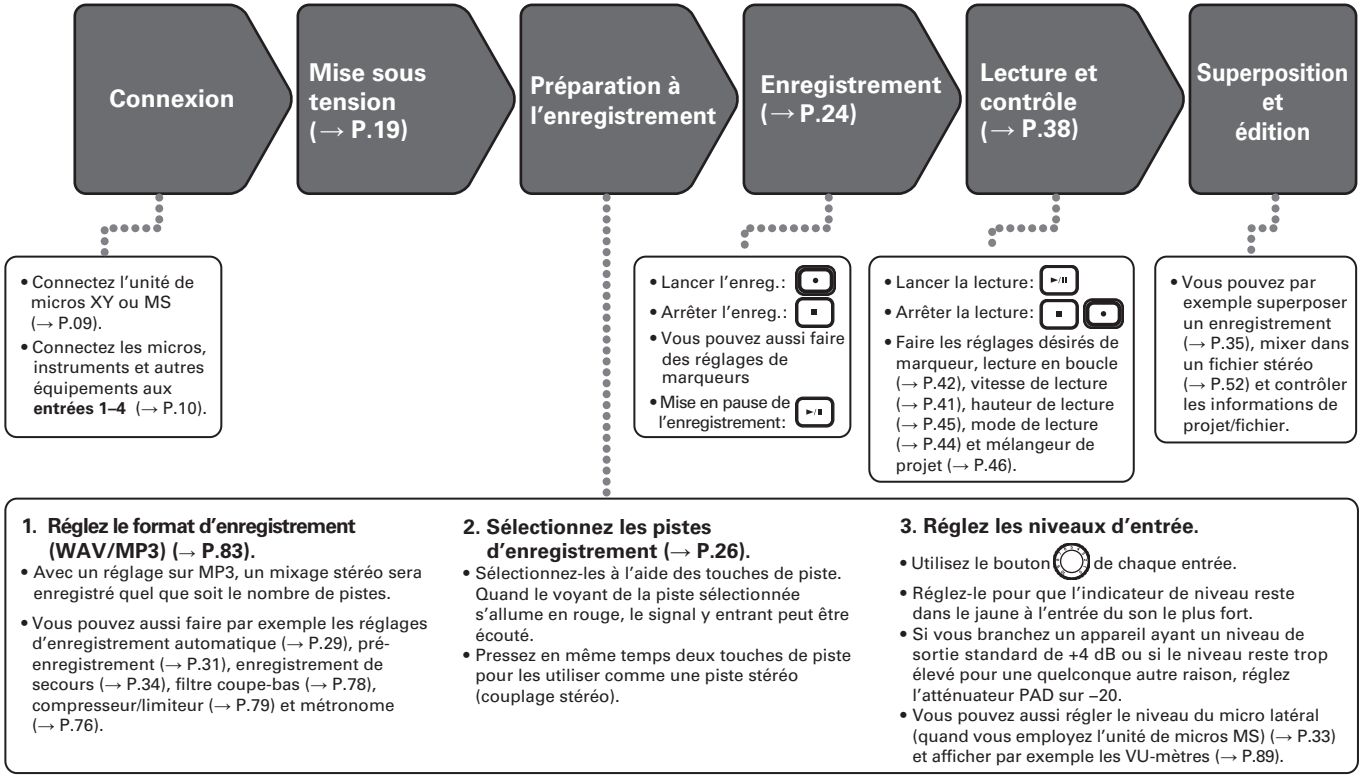


4. Avec ↑↓, sélectionnez le type et pressez →.



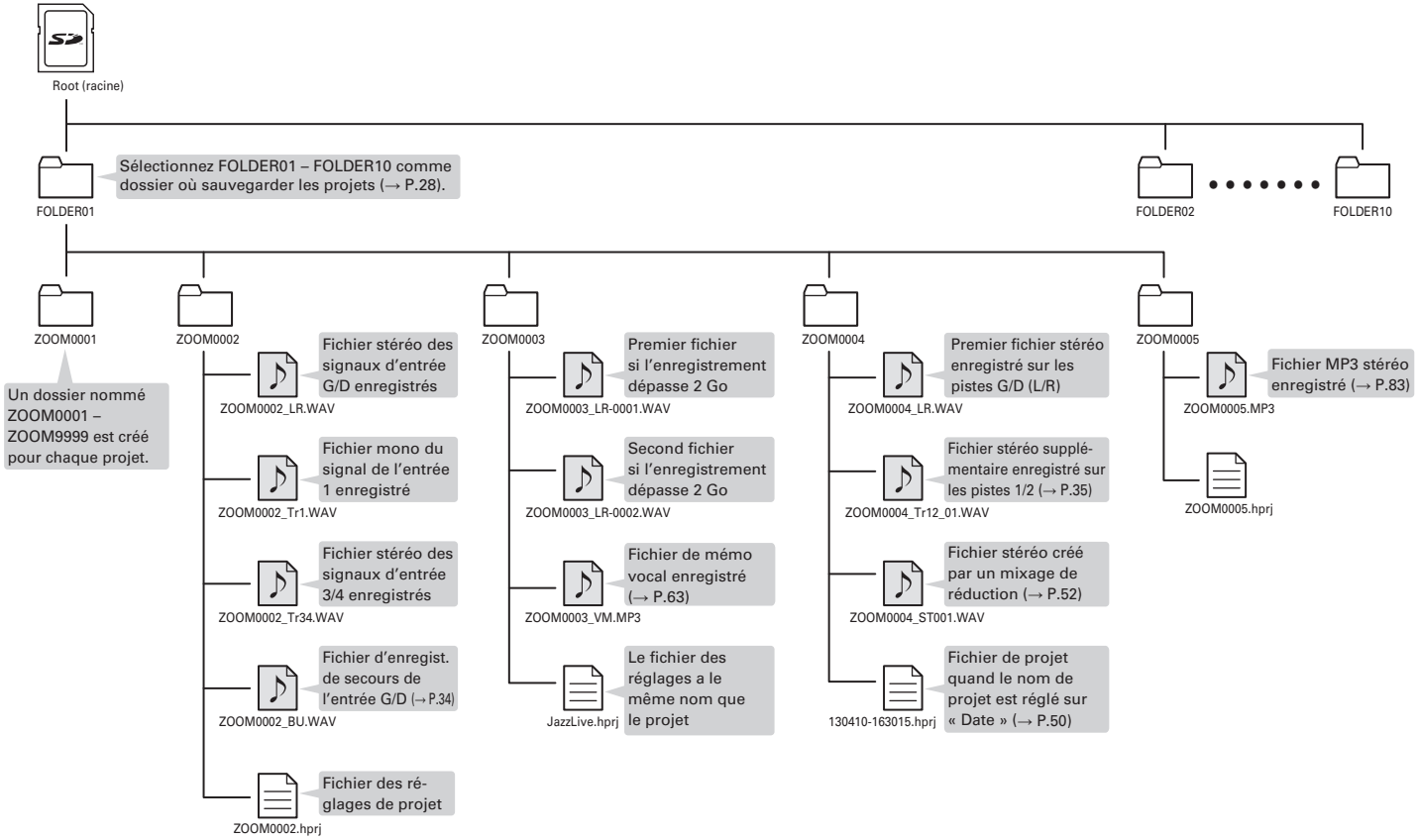
Processus d'enregistrement

Le processus d'enregistrement comprend les étapes suivantes.
Avec le H6, une unité de données d'enregistrement/lecture s'appelle un projet.

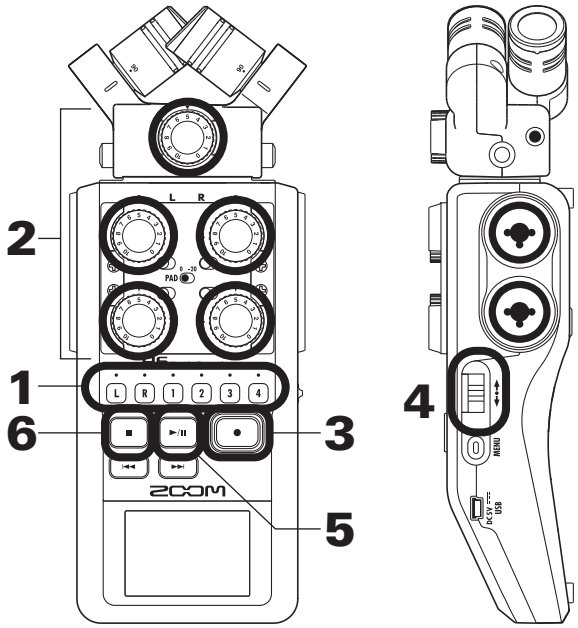


Structure des dossiers et fichiers

Quand vous enregistrez avec le H6, les dossiers et fichiers suivants sont créés sur la carte SD.



Enregistrement de base



1. Pressez la touche de la piste à enregistrer.

CONSEIL

- Le voyant de la touche de piste sélectionnée s'allume en rouge.
- Si vous pressez la touche de piste 2 en maintenant pressée la touche de piste 1, les pistes 1/2 forment alors une piste stéréo (couplage stéréo). Les pistes 3/4 peuvent être converties en une piste stéréo de la même façon. Les couplages stéréo peuvent également se défaire de la même façon. Le couplage de la piste stéréo G/D (L/R) ne peut par contre pas être défait.

CONSEIL

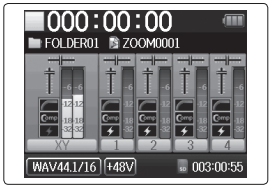
- Durant l'enregistrement, des fichiers sont créés comme suit pour chaque touche de piste sélectionnée.

Pistes enregistrées	Nom du fichier	Contenu
Piste G/D (L/R)	ZOOMnnnn-LR	Fichier stéréo
Piste mono	ZOOMnnnn_Tr1 (pour la piste 1)	Fichier mono
Piste stéréo	ZOOMnnnn_Tr34 (pour les pistes 3/4)	Fichier stéréo

Note : « nnnn » dans le nom de fichier est le numéro de projet.

- Tous les fichiers créés au cours du même enregistrement sont gérés par le **H6** comme une seule unité de projet.

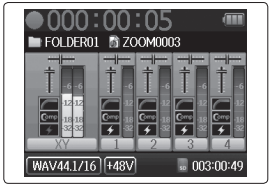
2. Tournez pour l'entrée sélectionnée afin de régler le niveau d'entrée.



CONSEIL

- Réglez-le pour que le niveau crête reste autour de -12 dB.
- Vous pouvez changer le format d'enregistrement (→ P.83).
- Vous pouvez couper le bruit du vent et d'autres sources durant l'enregistrement (→ P.78).

3. Pressez pour lancer l'enregistrement.



4. Pressez pour ajouter un marqueur.

5. Pressez pour mettre en pause.

NOTE

Quand l'enregistrement est mis en pause, un marqueur est ajouté à cet endroit.

6. Pressez pour arrêter l'enregistrement.

NOTE

- Un même projet peut contenir un maximum de 99 marqueurs.
- Durant l'enregistrement, si la taille du fichier vient à dépasser 2 Go, un nouveau fichier est automatiquement créé dans le même projet et l'enregistrement se poursuit sans interruption. Si cela se produit, des numéros sont ajoutés à la fin des noms de fichier : « -0001 » pour le premier fichier, « -0002 » pour le second fichier et ainsi de suite.

Sélection du dossier de sauvegarde des projets

Choisissez un des dix dossiers comme étant celui où seront sauvegardés les nouveaux projets enregistrés.

1. Pressez MENU.

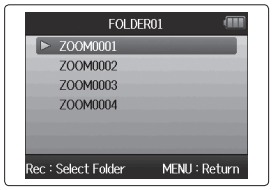
2. Avec ↑↓, sélectionnez « PROJECT LIST » (liste de projets) et pressez →.



3. Avec ↑↓, sélectionnez le dossier (FOLDER) où sauvegarder les nouveaux projets et pressez →.



4. Pressez ● pour confirmer la sélection du dossier et revenir à l'écran d'accueil.



Enregistrement automatique

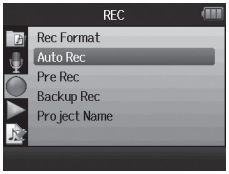
L'enregistrement peut être automatiquement lancé et arrêté en réponse à la variation du niveau d'entrée.

1. Pressez MENU.

2. Avec ↑↓, sélectionnez « REC » (enregistrement) et pressez →.



3. Avec ↑↓, sélectionnez « Auto Rec » (enregistrement automatique) et pressez →.



4. Avec ↑↓, sélectionnez « On/Off » et pressez →.



SUITE ›››

Enregistrement automatique (suite)

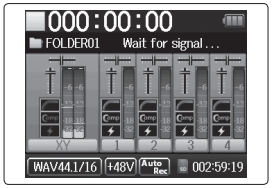
5. Avec ↑↓, sélectionnez « On » et pressez →.



NOTE

Pour des détails, voir « Changement des réglages d'enregistrement automatique » (→ P.84).

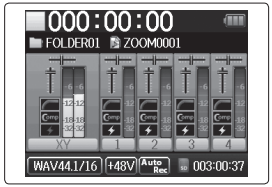
6. Revenez à l'écran d'accueil et pressez ● pour mettre l'enregistreur en attente.



CONSEIL

Quand le niveau d'entrée dépasse le seuil réglé (affiché sur l'indicateur de niveau), l'enregistrement démarre automatiquement. Vous pouvez aussi régler l'enregistrement pour qu'il s'arrête automatiquement quand le niveau d'entrée descend en-dessous d'un seuil déterminé (→ P.85).

7. Pressez ■ pour mettre fin à l'attente ou arrêter l'enregistrement.

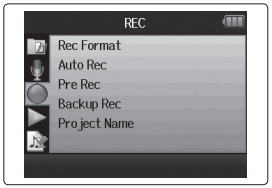


Pré-enregistrement

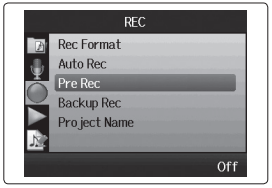
En réglant l'enregistreur pour qu'il capture constamment le signal entrant, vous pouvez faire démarrer l'enregistrement deux secondes avant d'avoir pressé la touche ●. C'est utile quand, par exemple, une prestation démarre soudainement.

1. Pressez MENU.

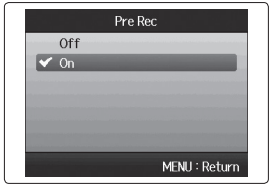
2. Avec ↑↓, sélectionnez « REC » (enregistrement) et pressez →.



3. Avec ↑↓, sélectionnez « Pre Rec » (pré-enregistrement) et pressez →.



4. Avec ↑↓, sélectionnez « On » et pressez →.



NOTE

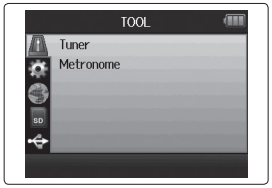
Les fonctions Auto Rec (enregistrement automatique) et Pre Count (décompte) ne peuvent pas être employées en même temps que cette fonction.

Décompte avant l'enregistrement

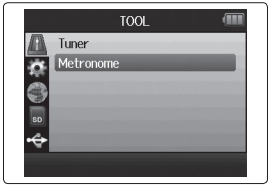
Le métronome de l'enregistreur peut être employé pour un décompte avant le début de l'enregistrement.

1. Pressez MENU.

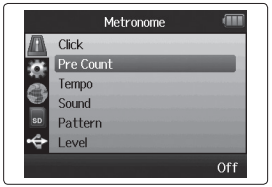
2. Avec ↑↓, sélectionnez « TOOL » (outil) et pressez →.



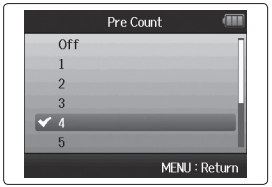
3. Avec ↑↓, sélectionnez « Metronome » (métronome) et pressez →.



4. Avec ↑↓, sélectionnez « Pre Count” » (décompte) et pressez →.



5. Avec ↑↓, sélectionnez le nombre de temps décomptés et pressez →.



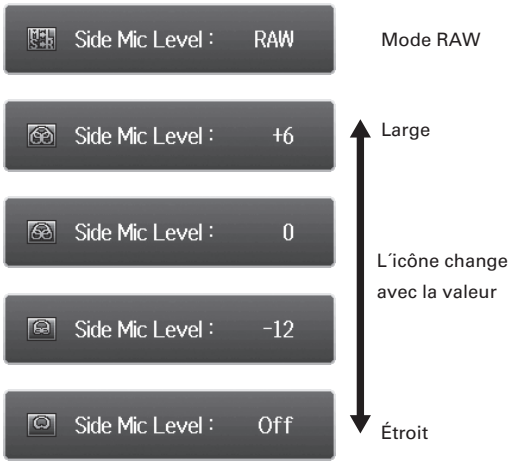
NOTE

Les fonctions Auto Rec (enregistrement automatique) et Pre Rec (pré-enregistrement) ne peuvent pas être employées en même temps que cette fonction.

Réglage de niveau du micro latéral Micro MS uniquement

Avant d'utiliser le micro MS pour enregistrer, vous pouvez régler le niveau du micro latéral (micro « Side » déterminant la largeur stéréo).
Faites-le quand l'écran d'accueil est ouvert.

■ Bougez vers le haut ou le bas pour faire le réglage.



NOTE

- Réglez-le sur Off (désactivé), -24 à +6 dB ou RAW (enregistrement brut).
- Quand vous enregistrez en mode RAW, durant la lecture, bougez vers le haut ou le bas pour régler le niveau du micro latéral.
- Le mode RAW ne peut être sélectionné que si vous enregistrez au format WAV.

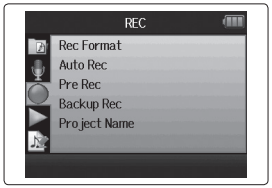
Enregistrement de secours

Entrée G/D (L/R) et format WAV uniquement

Quand vous utilisez l'entrée G/D (L/R), en plus de l'enregistrement effectué au niveau d'entrée réglé, l'appareil peut également enregistrer un autre fichier à un niveau inférieur de 12 dB. Cette copie de secours peut être utilisée si le niveau d'enregistrement a été réglé trop haut, entraînant par exemple une distorsion.

1. Pressez [MENU].

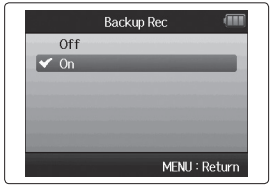
2. Avec [↑↓], sélectionnez « REC » (enregistrement) et pressez [→].



3. Avec [↑↓], sélectionnez « Backup Rec » (enregistrement de secours) et pressez [→].



4. Avec [↑↓], sélectionnez « On » et pressez [→].



CONSEIL

- Si le nom du fichier d'origine est par exemple « ZOOM0001_LR.wav », le nom du fichier de secours sera « ZOOM0001_BU.wav ».
- Vous pouvez lire les fichiers de secours (→ P.64).

Superposition (Overdub) Format WAV uniquement

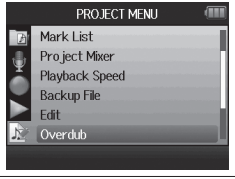
Vous pouvez ajouter des enregistrements à un projet déjà enregistré.

1. Pressez [MENU].

2. Avec [↑↓], sélectionnez « PROJECT MENU » (menu projet) et pressez [→].



3. Avec [↑↓], sélectionnez « Overdub » (superposition) et pressez [→].



4. Pressez la touche de piste jusqu'à ce que le voyant de la piste à superposer s'allume en rouge.



5. Tournez [dial] pour régler le niveau d'entrée.

CONSEIL

Vous pouvez aussi régler le mélangeur (volume/panoramique) (→ P.46), le filtre coupe-bas (→ P.78) et le compresseur/limiteur (→ P.79) en fonction de vos besoins.

6. Pour écouter des pistes déjà enregistrées, pressez leur touche de piste afin d'allumer leur voyant en vert.

SUITE ›››

Superposition (Overdub) (suite)

Format WAV uniquement

7. Pressez ● pour lancer l'enregistrement.

8. Pressez ■ pour arrêter l'enregistrement.

CONSEIL

- Vous pouvez changer le réglage de couplage stéréo même durant la superposition (Overdub).
- Les fichiers de superposition et les réglages de volume, panoramique et couplage stéréo sont sauvegardés dans des unités appelées « takes » (prises). Vous pouvez changer les réglages et enregistrer plusieurs prises.

  Ensuite, une fois à l'arrêt, vous pouvez presser ⏮ pour sélectionner la prise précédente ou ⏭ pour sélectionner la prise suivante.

- Il est possible d'enregistrer un maximum de 99 prises.
- Si vous voulez écouter le son entrant dans la piste pendant la lecture d'une piste déjà enregistrée, pressez la touche de la piste que vous voulez écouter pour que son voyant s'allume en orange, puis pressez ■.

- Si la vitesse de lecture d'un projet est réglée sur toute autre valeur que 100 %, les pistes ne peuvent pas faire l'objet d'une superposition (leur voyant ne s'allumera pas en rouge).

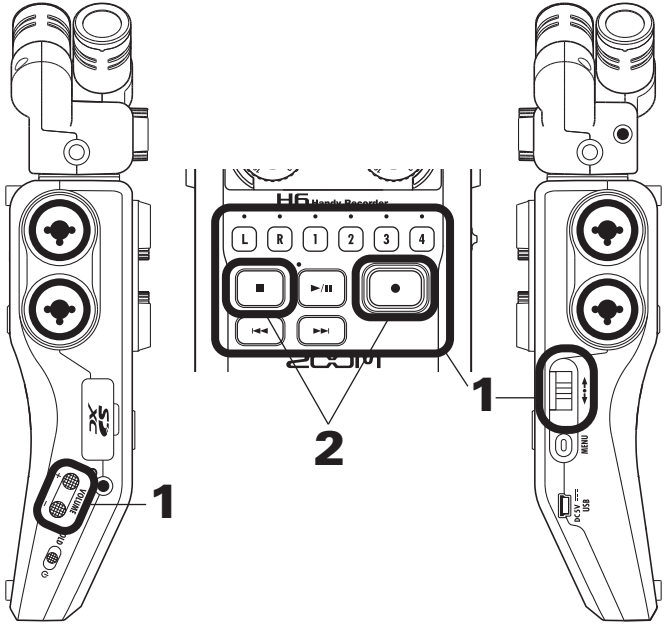
9. Pressez 0 MENU pour arrêter la superposition.

Quand vous lisez ou modifiez un projet avec superposition, c'est la dernière prise sélectionnée qui est employée.

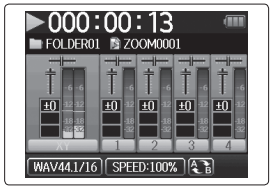
NOTE

Des numéros de prise à deux chiffres sont ajoutés à la fin des noms de piste pour créer des noms de fichier correspondant aux enregistrements avec superposition comme, par exemple, dans « ZOOM0001_LR_01.WAV ».

Lecture de base



1. Pressez ⏯ pour lancer la lecture.



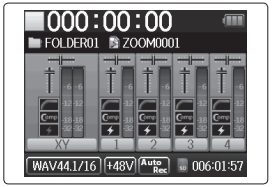
■ Commandes durant la lecture

Sélection de projet/ accès à un marqueur :	utilisez ⏮ et ⏭
Recherche avant/arrière :	pressez et maintenez ⏭/⏮
Pause/reprise de lecture :	pressez ⏯
Réglage du volume :	pressez VOLUME (+/-)
Ajout de marqueurs :	pressez →
Changement de niveau du micro latéral : (mode RAW uniquement)	bougez ↕ vers le haut/bas

CONSEIL

- Plus longtemps vous maintenez pressée ⏮ ou ⏭, plus rapide devient la recherche arrière/avant.
- Durant la lecture, vous pouvez presser les touches de piste pour les rétablir (allumées en vert) et les couper (éteintes).

2. Pressez ▪ ou ● pour revenir à l'écran d'accueil.



Sélectionner le projet à lire dans la liste

1. Pressez [MENU].

2. Avec [↑↓], sélectionnez « PROJECT LIST » (liste de projets) et pressez [→].

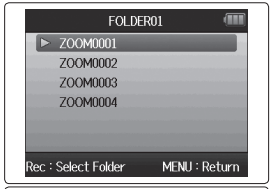


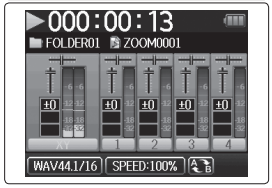
3. Avec [↑↓], sélectionnez la dossier et pressez [→].



4. Avec [↑↓], sélectionnez le projet que vous voulez lire et pressez [→].

Le projet sélectionné commencera sa lecture.





NOTE

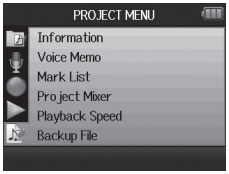
Une fois la lecture du titre terminée, la lecture peut se poursuivre en fonction du mode de lecture (→ P.44).

Changement de la vitesse de lecture

Vous pouvez régler la vitesse de lecture dans une plage de 50 % à 150 % de la vitesse normale.

1. Pressez MENU.

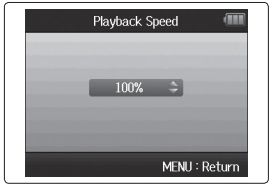
2. Avec ↑↓, sélectionnez « PROJECT MENU » (menu projet) et pressez →.



3. Avec ↑↓, sélectionnez « Playback Speed » (vitesse de lecture) et pressez →.



4. Avec ↑↓, réglez la vitesse de lecture et pressez →.



La lecture se fera à la vitesse choisie.

NOTE

Ce réglage est sauvegardé séparément pour chaque projet.

Lecture en boucle d'un intervalle (AB Repeat)

Vous pouvez lire en boucle un segment compris entre deux points de votre choix.

1. Pressez MENU.

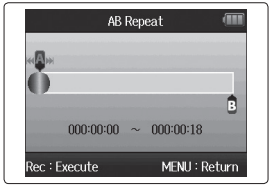
2. Avec ↑↓, sélectionnez « PLAY » (lecture) et pressez →.



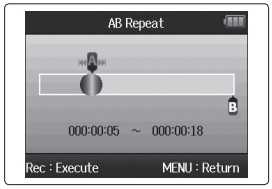
3. Avec ↑↓, sélectionnez « AB Repeat » (lecture en boucle) et pressez →.



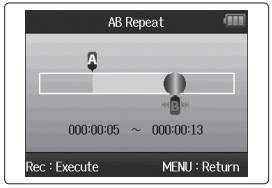
4. Avec ↑↓, sélectionnez l'icône du point A et pressez →.



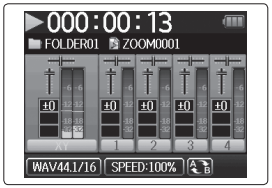
5. Utilisez ⏮ et ⏭ pour trouver le point de départ de la lecture en boucle. Vous pouvez aussi presser ⏯ pour faire la recherche durant la lecture.



6. Avec ↑↓, sélectionnez l'icône du point B. Ensuite, choisissez le point de fin de la lecture en boucle.



7. Pressez [•] pour ouvrir l'écran de lecture.



La lecture en boucle démarrera entre les points fixés.

NOTE

- Pour mettre fin à la lecture en boucle, suivez les instructions de la P.42 afin de sélectionner « AB Repeat » et pressez [•].
- Durant la lecture en boucle, celle-ci cesse si vous pressez [⏮] ou [⏭] en vue de sélectionner un autre projet.

Changement du mode de lecture

Vous pouvez régler le mode de lecture.

1. Pressez MENU.

2. Avec ↑↓, sélectionnez « PLAY » (lecture) et pressez →.



3. Avec ↑↓, sélectionnez « Play Mode » (mode de lecture) et pressez →.



4. Avec ↑↓, sélectionnez le mode et pressez →.



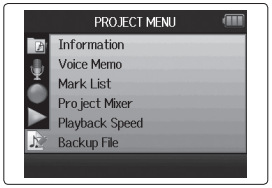
NOTE	
Play All :	lit tous les projets du dossier ouvert.
Play One :	ne lit que le projet sélectionné.
Repeat One :	lit en boucle le projet sélectionné.
Repeat All :	lit en boucle tous les projets du dossier ouvert.

Changement de la hauteur (tonalité) de lecture

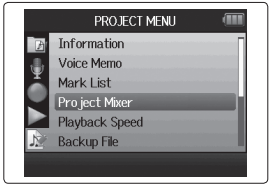
La hauteur peut être changée par demi-ton séparément pour chaque piste tout en conservant la même vitesse de lecture.

1. Pressez MENU.

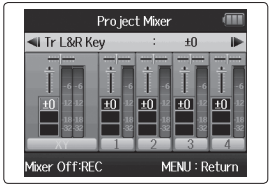
2. Avec ↑↓, sélectionnez « PROJECT MENU » (menu projet) et pressez →.



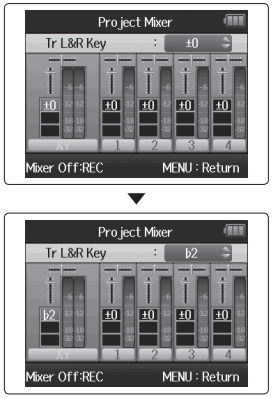
3. Avec ↑↓, sélectionnez « Project Mixer » (mélangeur de projet) et pressez →.



4. Avec ↑↓, sélectionnez la piste dont vous désirez changer la hauteur (tonalité) et pressez →.



5. Avec ↑↓, réglez la hauteur (tonalité) de lecture et pressez →.



NOTE

Cette hauteur peut se régler entre ♭6 et ♯6.

La lecture se fera à la hauteur ainsi modifiée.

CONSEIL

Ce réglage de hauteur est sauvegardé séparément pour chaque projet.

Mixage

Format WAV uniquement

Vous pouvez utiliser le mélangeur de projet (Project Mixer) pour régler la balance des pistes lues.

1. Pressez MENU.

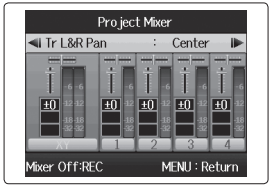
2. Avec ↑↓, sélectionnez « PROJECT MENU » (menu projet) et pressez →.



3. Avec ↑↓, sélectionnez « Project Mixer » (mélangeur de projet) et pressez →.



4. Changez les paramètres comme désiré.



■ Commandes de mixage

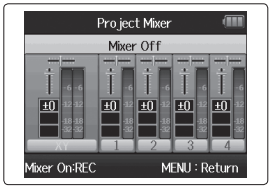
Déplacement du curseur/ changement de valeur : bougez ↑↓ vers le haut/le bas

Sélection du paramètre à changer : pressez →

Paramètre	Plage de réglage	Explication
Volume	Coupure du son (Mute), -48,0 – +12 dB (par paliers de 0,5 dB)	Règle le volume de piste
Panoramique	L100 (extrême gauche) – CENTER (centre) – R100 (extrême droite)	Règle la position gauche-droite du son.
Hauteur (tonalité)	♭6 – ♯6	Règle la hauteur de lecture sans changer la vitesse de lecture.

5. Pressez (•) pour écouter le projet sans les réglages de mélangeur.

Presser cette touche met les réglages de mélangeur en et hors service.



NOTE

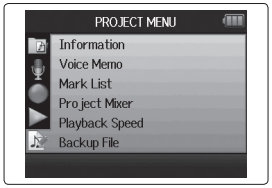
- Les réglages de mixage sont sauvegardés séparément avec chaque projet et appliqués durant la lecture.
- Utilisez le mélangeur d'écoute pour régler la balance lors de l'écoute des entrées (→ P.80).

Contrôle des informations sur le projet

Vous pouvez contrôler les informations concernant le projet sélectionné.

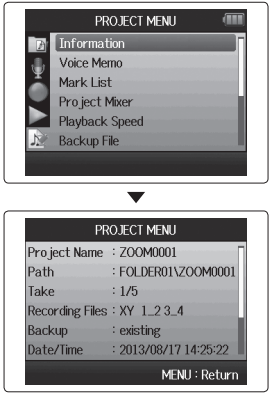
1. Pressez [MENU].

2. Avec [↑/↓], sélectionnez « PROJECT MENU » (menu projet) et pressez [→].



3. Avec [↑/↓], sélectionnez « Information » et pressez [→] pour voir des informations sur le projet.

Avec [↑/↓], faites défiler pour voir les informations masquées plus bas que l'écran.

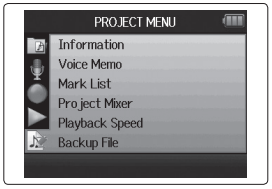


Contrôle des marqueurs de piste

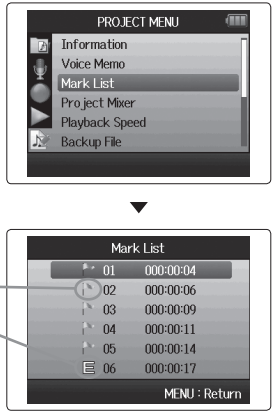
Une liste des marqueurs présents dans le projet enregistré peut être affichée.

1. Pressez MENU.

2. Avec ↑↓, sélectionnez « PROJECT MENU » (menu projet) et pressez →.



3. Avec ↑↓, sélectionnez « Mark List » (liste des marqueurs) et pressez → pour ouvrir la liste des marqueurs.



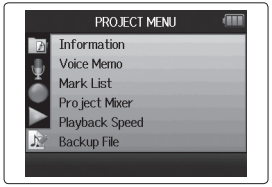
Marqueur ajouté par l'utilisateur

Marqueur ajouté quand un blanc survient dans le son durant l'enregistrement

Changement de nom de projet

1. Pressez MENU.

2. Avec ↑↓, sélectionnez « PROJECT MENU » (menu projet) et pressez →.



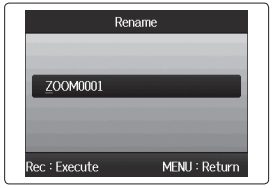
3. Avec ↑↓, sélectionnez « Edit » (modifier) et pressez →.



4. Avec ↑↓, sélectionnez « Rename » (renommer) et pressez →.



5. Changez le nom.



■ Commandes pour changer un nom

Déplacement du curseur/ changement de caractère : bougez ↑↓ vers le haut/bas

Sélection de caractère/ confirmation de changement : pressez →

6. Pressez • pour terminer le réglage.

NOTE

- Les caractères suivants peuvent être utilisés dans les noms de projet.
  (espace) !#$% &'()+,-0123456789;=@ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ[ ]^_`abcdefghijklmnopqrstuvwxyz{ }~
- Un nom de projet ne peut pas ne comporter que des espaces.

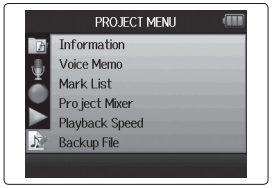
Mixage d'un projet

Format WAV uniquement

Vous pouvez faire un mixage d'un projet enregistré au format WAV pour obtenir un fichier stéréo (WAV ou MP3).

1. Pressez MENU.

2. Avec ↑↓, sélectionnez « PROJECT MENU » (menu projet) et pressez →.



3. Avec ↑↓, sélectionnez « Mixdown » (mixage de réduction) et pressez →.



4. Quand vous mixez un projet, vous pouvez changer de format en choisissant « Select Format » (sélectionner le format) avec ↑↓ et en pressant →.



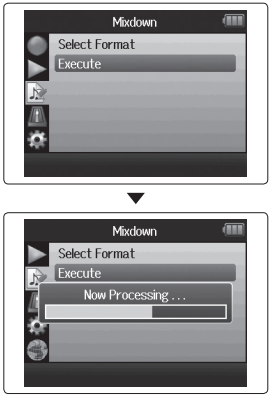
5. Avec ↑↓, sélectionnez le format et pressez →.



NOTE

Vous ne pouvez sélectionner que des formats WAV ayant la même fréquence d'échantillonnage et la même résolution en bits que le projet sélectionné.

6. Avec ↑↓, sélectionnez « Execute » (exécuter) et pressez → pour lancer le mixage de réduction.



NOTE

- Le fichier de mixage sera créé dans le même dossier.
- Si la carte SD n'a plus assez d'espace libre, l'enregistreur reviendra à l'écran de mixage (Mixdown).
- Le fichier créé par le mixage sera nommé d'après le projet d'origine avec un nombre à trois chiffres ajouté à la fin, comme dans « ZOOM0001_ST001 ». Si vous remixez le même projet, ce numéro augmentera d'une unité.
- Durant le mixage, les réglages de volume, panoramique et statut de piste (touche de piste) effectués à l'aide du mélangeur de projet (→ P.46) ainsi que la vitesse de lecture (→ P.41) affecteront le son du mixage.

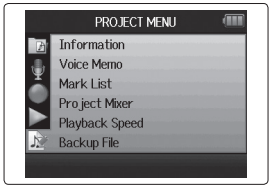
Normalisation de pistes

Format WAV uniquement

Si le volume d'un projet enregistré au format WAV est trop faible, vous pouvez augmenter le niveau général du fichier.

1. Pressez MENU.

2. Avec ↑↓, sélectionnez « PROJECT MENU » (menu projet) et pressez →.



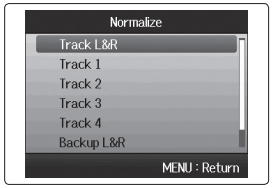
3. Avec ↑↓, sélectionnez « Edit » (modifier) et pressez →.



4. Avec ↑↓, sélectionnez « Normalize » (normaliser) et pressez →.



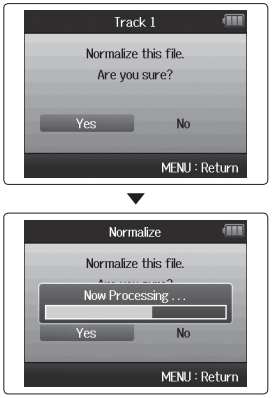
5. Avec ↑↓, sélectionnez la piste que vous désirez normaliser.



NOTE

- Vous ne pouvez pas sélectionner une piste ne contenant pas de fichier enregistré.
- Si vous sélectionnez « All » (toutes), toutes les pistes possédant des fichiers seront normalisées.

6. Avec , sélectionnez « Yes » (oui) et pressez  pour lancer la normalisation.



NOTE

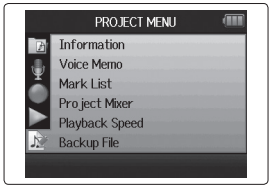
Après normalisation, le niveau de la totalité du fichier est augmenté uniformément de façon à ce que le niveau crête atteigne 0 dB.

Fractionnement de projets

Vous pouvez diviser un projet en deux nouveaux projets à n'importe quel endroit.

1. Pressez MENU.

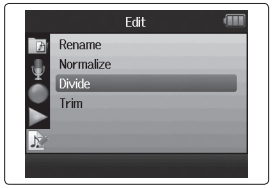
2. Avec ↑↓, sélectionnez « PROJECT MENU » (menu projet) et pressez →.



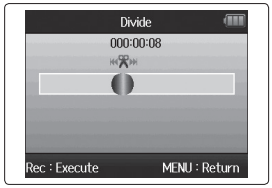
3. Avec ↑↓, sélectionnez « Edit » (modifier) et pressez →.



4. Avec ↑↓, sélectionnez « Divide » (diviser) et pressez →.



5. Définissez le point de division.



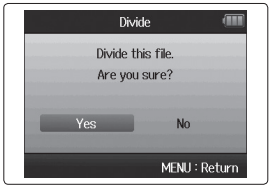
■ Commandes pour la division

Déplacement du point : utilisez ⏮ et ⏭

Lecture/pause : pressez ▶/⏸

Confirmation du point : pressez ●

6. Avec , sélectionnez « Yes » (oui) et pressez .



NOTE

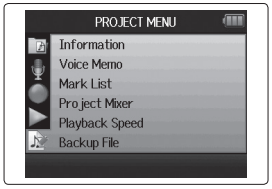
- Après avoir divisé un projet, la partie antérieure au point de division portera le même nom que le projet d'origine avec « A » ajouté à la fin. La partie postérieure au point de division portera la lettre « B » ajoutée à la fin de son nom.
- Si vous avez fait des enregistrements supplémentaires et disposez de plusieurs prises, c'est la prise actuelle qui sera divisée. Toutes les autres prises seront sauvegardées avec le projet d'origine.
- La prise d'origine est supprimée.

Coupure des débuts et fins de projet

Vous pouvez supprimer (couper) les parties inutiles au début et à la fin des projets enregistrés. Pour cela, vous devrez fixer les points que vous souhaitez obtenir comme début et fin de la partie à conserver.

1. Pressez MENU.

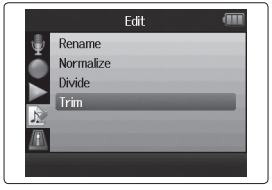
2. Avec +/-, sélectionnez « PROJECT MENU » (menu projet) et pressez →.



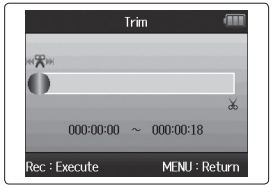
3. Avec +/-, sélectionnez « Edit » (modifier) et pressez →.



4. Avec +/-, sélectionnez « Trim » (recadrer) et pressez →.

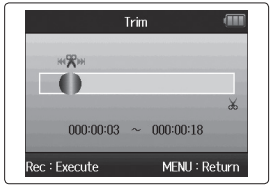


5. Avec +/-, sélectionnez l'icône de point de début.



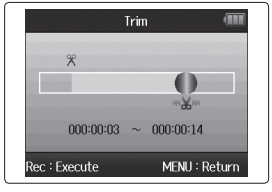
6. Avec ⏮ et ⏭, cherchez le point de début.

Vous pouvez aussi presser ⏯ pour faire la recherche durant la lecture.



7. Avec +/-, sélectionnez l'icône de point de fin.

Ensuite, définissez le point de fin de la même façon.



8. Pressez .

9. Avec , sélectionnez « Yes » (oui) et pressez → pour recadrer le projet.



NOTE

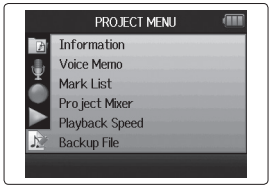
Si vous avez effectué des enregistrements supplémentaires et si le projet a plusieurs prises, c'est la prise actuelle qui sera recadrée.

Suppression d'un projet

Vous pouvez supprimer des projets inutiles.

1. Pressez MENU.

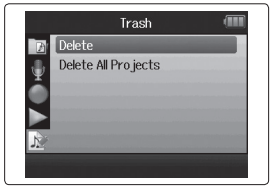
2. Avec ↑↓, sélectionnez « PROJECT MENU » (menu projet) et pressez →.



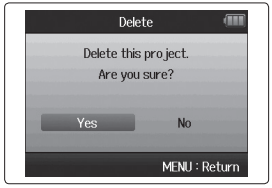
3. Avec ↑↓, sélectionnez « Trash » (jeter) et pressez →.



4. Avec ↑↓, sélectionnez « Delete » (supprimer) et pressez →.



5. Avec ↑↓, sélectionnez « Yes » (oui) et pressez →.



NOTE

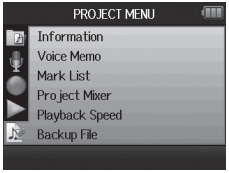
La suppression de projet ne peut pas être annulée.

Suppression de tous les projets d'un dossier

Vous pouvez supprimer tous les projets d'un dossier en même temps.

1. Pressez MENU.

2. Avec ↑↓, sélectionnez « PROJECT MENU » (menu projet) et pressez →.



3. Avec ↑↓, sélectionnez « Trash » (jeter) et pressez →.



4. Avec ↑↓, sélectionnez « Delete All Projects » (supprimer tous les projets) et pressez →.



5. Avec ↑↓, sélectionnez « Yes » (oui) et pressez →.



NOTE

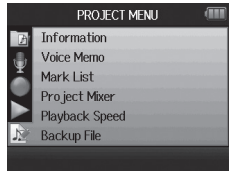
La suppression de projet ne peut pas être annulée.

Reconstruction d'un projet

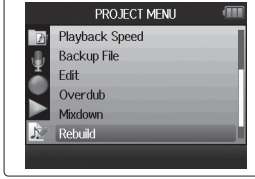
S'il manque des fichiers nécessaires à un projet ou si celui-ci est endommagé, vous pouvez essayer de le reconstruire.

1. Pressez [0 MENU].

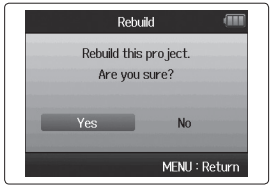
2. Avec ↑/↓, sélectionnez « PROJECT MENU » (menu projet) et pressez →.



3. Avec ↑/↓, sélectionnez « Rebuild » (reconstruire) et pressez →.



4. Avec ↑/↓, sélectionnez « Yes » (oui) et pressez →/pour reconstruire le projet.



CONSEIL

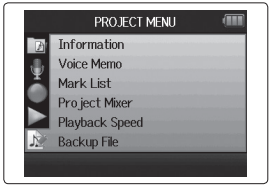
Un projet ne pourra pas être lu si, par exemple, vous déconnectez accidentellement l'adaptateur pendant l'enregistrement ou avez utilisé un ordinateur pour supprimer un fichier de réglage nécessaire au projet. Dans de tels cas, la reconstruction du projet peut permettre de le réparer afin de pouvoir de nouveau l'utiliser.

Enregistrement d'un mémo vocal de projet

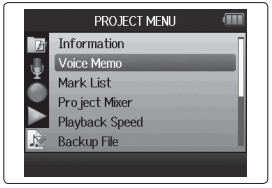
Vous pouvez ajouter un mémo vocal à un projet.

1. Pressez [0/MENU].

2. Avec [↑↓], sélectionnez « PROJECT MENU » (menu projet) et pressez [→].



3. Avec [↑↓], sélectionnez « Voice Memo » (mémo vocal) et pressez [→].



4. Enregistrez le mémo.



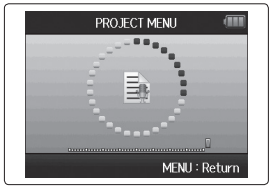
Lancer l'enregistrement : pressez [●]

Arrêter l'enregistrement : pressez [■]

5. Lisez le mémo.

Lancer la lecture : pressez [►/II]

Arrêter la lecture : pressez [■]



CONSEIL

- Chaque fois que vous pressez [●], le mémo vocal est remplacé.
- Les mémos vocaux sont enregistrés au moyen du micro stéréo branché à l'entrée G/D (L/R).
  Il n'est pas possible d'en enregistrer au moyen des entrées 1–4.
- Le nom du fichier de mémo vocal aura le format « ZOOM0001_VM ».
- Le fichier de mémo vocal est au format MP3 128kb/s.

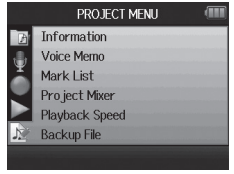
Lecture de fichiers de secours

Format WAV uniquement

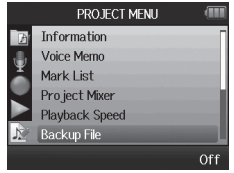
Si vous avez effectué un enregistrement de secours, vous pouvez lire le fichier de secours à la place du fichier normal.

1. Pressez MENU.

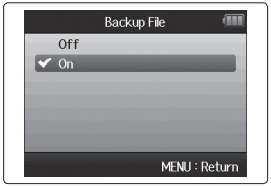
2. Avec ↑↓, sélectionnez « PROJECT MENU » (menu projet) et pressez →.



3. Avec ↑↓, sélectionnez « Backup File » (fichier de secours) et pressez →.



4. Avec ↑↓, sélectionnez « On » et pressez →.



Dans ces conditions, quand vous pressez ►/II, c'est le fichier de secours qui est lu à la place du fichier normal pour la piste G/D (L/R).

Échange de données avec un ordinateur (lecteur de carte)

En vous connectant à un ordinateur, vous pouvez vérifier et copier des données sur la carte SD.

1. Pressez MENU.

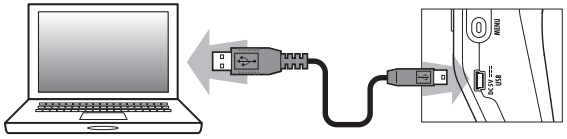
2. Avec ↑↓, sélectionnez « USB » et pressez →.



3. Avec ↑↓, sélectionnez « SD Card Reader » (lecteur de carte SD) et pressez →.



4. Branchez le H6 à l'ordinateur à l'aide d'un câble USB.



NOTE

- Si vous voulez alimenter l'unité par le bus USB de l'ordinateur, branchez le câble avec l'alimentation du H6 désactivée, puis allumez l'unité.
- Les systèmes d'exploitation suivants sont pris en charge.
  - Windows XP ou ultérieur
  - Mac OS X 10.6 ou ultérieur

5. Suivez les procédures propres à votre ordinateur pour la déconnexion.

Windows :
Utilisez « Retirer le périphérique en toute sécurité » pour sélectionner le H6.
Macintosh :
Faites glisser l'icône du H6 sur la corbeille.

NOTE
- Suivez toujours ces procédures avant de débrancher le câble USB.

6. Débranchez le câble entre l'ordinateur et le H6, puis pressez [MENU].

Emploi comme interface audio

Vous pouvez envoyer directement à un ordinateur ou à un iPad les signaux entrant dans le H6 ainsi que faire sortir les signaux de l'ordinateur ou de l'iPad par le H6.

1. Pressez MENU.

2. Avec ↑↓, sélectionnez « USB » et pressez →.



3. Avec ↑↓, sélectionnez « Audio Interface » (interface audio) et pressez →.



4. Avec ↑↓, sélectionnez « Stereo Mix » (mixage stéréo) ou « Multi track » (multipiste) et pressez →.



NOTE

- Avec un réglage « Stereo Mix », c'est une interface à 2 entrées/2 sorties. Avec un réglage « Multi Track », c'est une interface à 6 entrées/2 sorties.
- Avec un iPad, utilisez le mode Stereo Mix. Celui-ci ne fonctionnera pas en mode Multi Track.
- Lorsque vous utilisez le mode Stereo Mix, vous pouvez employer le mélangeur de l'enregistreur pour mixer toutes les entrées de piste en stéréo (→ P.72).
- Si vous utilisez Windows, un pilote est nécessaire pour employer le mode Multi Track. Vous pouvez télécharger ce pilote sur le site web ZOOM (www.zoom.co.jp).

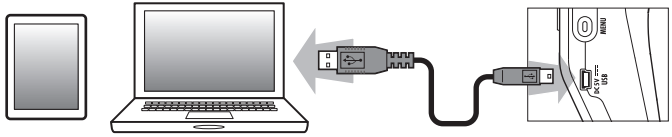
5. Avec ↑↓, sélectionnez « PC/Mac », « PC/MAC using battery power » (PC/Mac, sur piles) ou « iPad using battery power » (iPad, sur piles) et pressez →.



CONSEIL

- Quand vous employez un ordinateur ne fournissant pas suffisamment d'énergie par son bus USB et quand vous utilisez l'alimentation fantôme, sélectionnez « PC/Mac using battery power ».
- Le réglage « iPad using battery power » utilise les piles présentes dans l'enregistreur.

6. Branchez le **H6** à l'ordinateur ou à l'iPad à l'aide d'un câble USB.



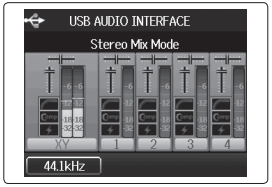
NOTE

Un kit de connexion d'appareil photo pour iPad est nécessaire afin de brancher un iPad.

CONSEIL

Voir « Réglages de l'interface audio » (→ P.70).

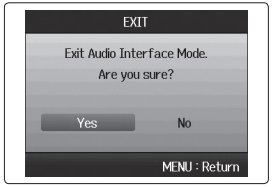
7. Pressez MENU pour déconnecter.



8. Avec , sélectionnez « EXIT » (quitter) et pressez .



9. Avec , sélectionnez « Yes » (oui) et pressez .



10. Débranchez le câble entre l'ordinateur ou l'iPad et le **H6**, puis pressez MENU.

Réglages de l'interface audio

Quand vous utilisez le **H6** comme interface audio, vous pouvez faire les réglages suivants. Référez-vous à chaque section pour des détails .

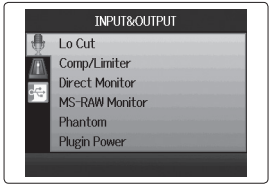
Réglages d'entrée	Filtre coupe-bas (→ P.78)
	Compresseur/limiteur (→ P.79)
	Écoute directe (→ P.70)
	Écoute MS-RAW (→ P.82)
	Alimentation fantôme (→ P.87)
	Alimentation de type plug-in (→ P.88)
	Fonction de renvoi (→ P.71)
	Mélangeur (→ P.72)
	VU-mètres (→ P.89)
Outil	Accordeur (→ P.74)

Faire les réglages d'écoute directe

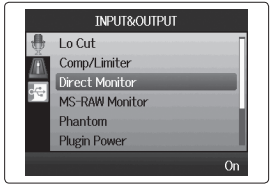
Le son entrant dans le **H6** peut sortir directement avant de passer par l'ordinateur ou l'iPad connecté. Cela permet une écoute sans latence.

1. Pressez MENU.

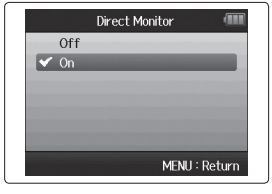
2. Avec ↑↓, sélectionnez « INPUT&OUTPUT» (entrée et sortie) et pressez →.



3. Avec ↑↓, sélectionnez « Direct Monitor » (écoute directe) et pressez →.



4. Avec ↑↓, sélectionnez « On » et pressez →.

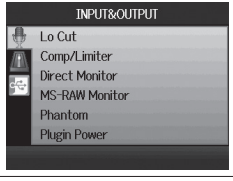


Emploi du renvoi (en mode Stereo Mix)

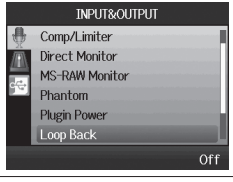
En mode Stereo Mix, vous pouvez mixer le son de l'ordinateur ou de l'iPad avec le son entrant dans le **H6** et le renvoyer à l'ordinateur ou à l'iPad (renvoi ou « Loop Back »). Cela peut servir par exemple à ajouter un commentaire à une piste d'accompagnement musical lue sur l'ordinateur et à enregistrer le tout à l'aide d'un logiciel sur l'ordinateur ou de le diffuser en live par Internet.

1. Pressez MENU.

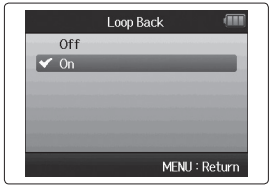
2. Avec ↑↓, sélectionnez « INPUT&OUTPUT» (entrée et sortie) et pressez →.



3. Avec ↑↓, sélectionnez « Loop Back » (renvoi) et pressez →.



4. Avec ↑↓, sélectionnez « On » et pressez →.



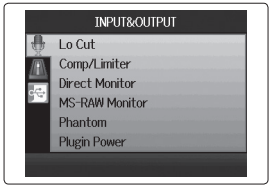
Réglages de l'interface audio (suite)

Mixage des entrées

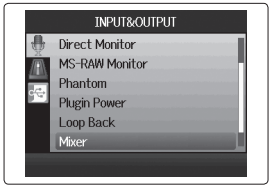
Vous pouvez régler le mixage des entrées. Le résultat de ce mixage entre dans un ordinateur ou un iPad. En mode Stereo Mix, le mixage stéréo qui en résulte est envoyé.

1. Pressez MENU.

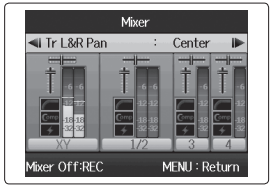
2. Avec ↑↓, sélectionnez « INPUT&OUTPUT» (entrée et sortie) et pressez →.



3. Avec ↑↓, sélectionnez « Mixer » (mélangeur) et pressez →.



4. Changez les réglages de paramètres comme vous le souhaitez.



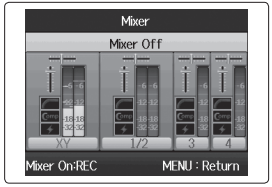
■ Commandes de mixage

Déplacement du curseur/ changement de valeur : bougez ↑↓ vers le haut/bas

Sélection du paramètre à changer : pressez →

5. Pressez • pour écouter le projet sans les réglages de mélangeur.

Presser cette touche active et désactive les réglages de mélangeur.



CONSEIL

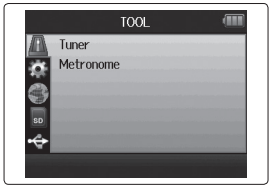
Les mêmes réglages de mixage sont sauvegardés et utilisés à la fois pour les modes Stereo Mix et Multi Track.

Emploi de l'accordeur

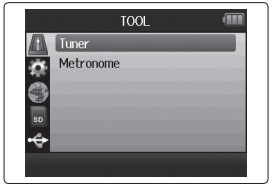
Le signal entrant peut servir à accorder un instrument.

1. Pressez [MENU].

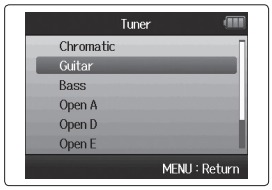
2. Avec [↑↓], sélectionnez « TOOL » (outil) et pressez [→].



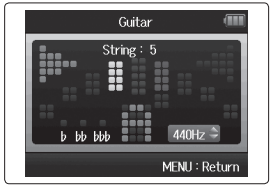
3. Avec [↑↓], sélectionnez « Tuner » (accordeur) et pressez [→].



4. Avec [↑↓], sélectionnez le type d'accordage et pressez [→].

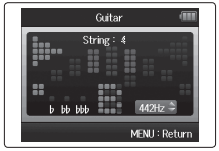


5. Avec [↑↓], changez la hauteur du diapason.



CONSEIL

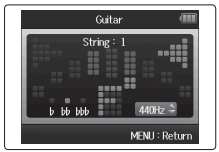
La hauteur du diapason peut être réglée dans une plage allant de 435 Hz à 445 Hz.



6. Pour tous les types d'accordeur excepté le chromatique, vous pouvez utiliser ⏮ et ⏭ pour changer la hauteur (Drop Tuning).

CONSEIL

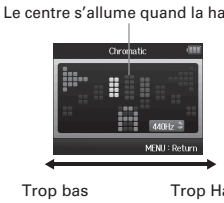
Vous pouvez abaisser l'accordage jusqu'à trois demi-tons.



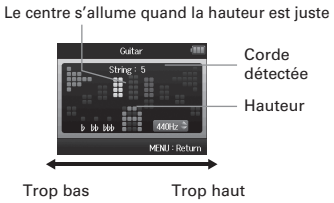
7. Pressez une touche de piste pour sélectionner l'entrée à utiliser.

8. Utilisez l'accordeur en fonction du type comme suit

■ Accordeur chromatique
L'entrée est automatiquement détectée et le nom de la note la plus proche et l'écart de hauteur sont affichés.



■ Accordeur de guitare/basse
Le numéro de la corde que vous accordez est automatiquement détecté, vous permettant d'accorder les cordes une à une.



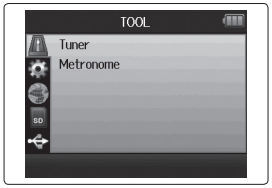
Type d'accordeur	Numéro de corde/nom de note						
	1	2	3	4	5	6	7
Guitar	E (*mi*)	B (*si*)	G (*sol*)	D (*ré*)	A (*la*)	E (*mi*)	B (*si*)
Bass	G (*sol*)	D (*ré*)	A (*la*)	E (*mi*)	B (*si*)		
Open A	E (*mi*)	C# (*do#*)	A (*la*)	E (*mi*)	A (*la*)	E (*mi*)	
Open D	D (*ré*)	A (*la*)	F# (*fa#*)	D (*ré*)	A (*la*)	D (*ré*)	
Open E	E (*mi*)	B (*si*)	G# (*sol#*)	E (*mi*)	B (*si*)	E (*mi*)	
Open G	D (*ré*)	B (*si*)	G (*sol*)	D (*ré*)	G (*sol*)	D (*ré*)	
DADGAD	D (*ré*)	A (*la*)	G (*sol*)	D (*ré*)	A (*la*)	D (*ré*)	

Emploi du métronome

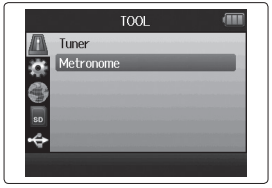
Utilisez le métronome pour produire un décompte avant l'enregistrement ou comme piste de clic.

1. Pressez MENU.

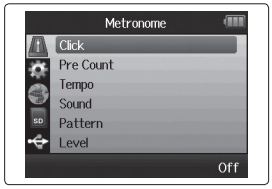
2. Avec ↑↓, sélectionnez « TOOL » (outil) et pressez →.



3. Avec ↑↓, sélectionnez « Metronome » (métronome) et pressez →.



4. Avec ↑↓, sélectionnez un élément de menu et pressez →.



■ Sélectionnez « Click ».

Avec ↑↓, réglez le mode d'activité du métronome et pressez →.



■ Sélectionnez « Pre Count » (décompte) (→ P.32).

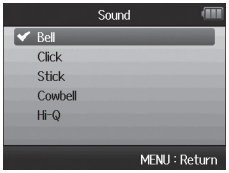
■ Sélectionnez « Tempo ».

Avec ↑↓, réglez la vitesse et pressez MENU.



■ Sélectionnez « Sound » (son).

Avec , réglez le son et pressez .



■ Sélectionnez « Pattern » (motif).

Avec , réglez le motif et pressez .



■ Sélectionnez « Level » (niveau).

Avec , réglez le volume du métronome et pressez .

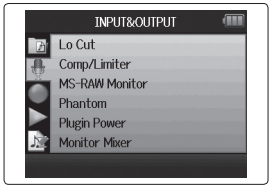


Réduction du bruit (filtre coupe-bas)

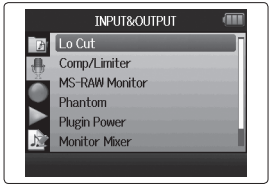
Utilisez le filtre coupe-bas (Lo Cut) pour réduire le bruit du vent et les plosives vocales, par exemple.

1. Pressez MENU.

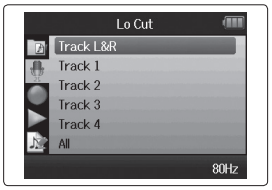
2. Avec ↑↓, sélectionnez « INPUT&OUTPUT» (entrée et sortie) et pressez →.



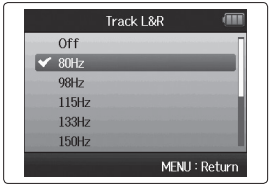
3. Avec ↑↓, sélectionnez « Lo Cut » (filtre coupe-bas) et pressez →.



4. Avec ↑↓, sélectionnez la piste à laquelle vous voulez appliquer le filtre coupe-bas et pressez →.



5. Avec ↑↓, sélectionnez la fréquence de coupure du filtre coupe-bas et pressez →.

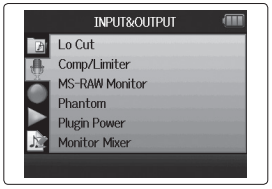


Utiliser le compresseur/limiteur d'entrée

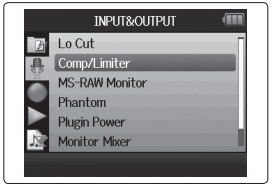
Utilisez le compresseur/limiteur pour remonter le niveau des signaux d'entrée faibles et abaisser le niveau des signaux d'entrée forts.

1. Pressez MENU.

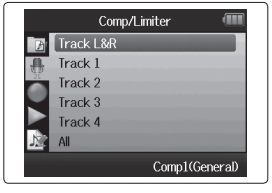
2. Avec ↑↓, sélectionnez « INPUT&OUTPUT» (entrée et sortie) et pressez →.



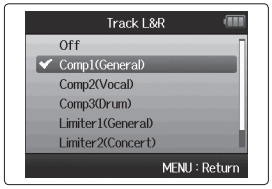
3. Avec ↑↓, sélectionnez « Comp/Limiter » (compresseur/limiteur) et pressez →.



4. Avec ↑↓, sélectionnez la piste que vous souhaitez traiter et pressez →.



5. Avec ↑↓, sélectionnez le type de compresseur/limiteur et pressez →.



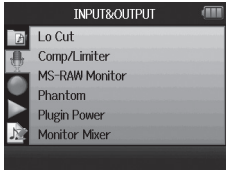
Réglage	Explication	
Off	Compresseur/limiteur désactivé	
Comp1 (General)	Compresseur standard	Les compresseurs abaissent les hauts niveaux et rehaussent les bas niveaux.
Comp2 (Vocal)	Compresseur pour les voix	
Comp3 (Drum)	Compresseur pour batterie et percussions	
Limiter1 (General)	Limiteur standard	Les limiteurs réduisent le niveau quand les signaux entrants dépassent le niveau seuil réglé.
Limiter2 (Concert)	Limiteur pour prestations live	
Limiter3 (Studio)	Limiteur pour enregistrement en studio	

Réglage du mixage d'écoute des signaux entrants

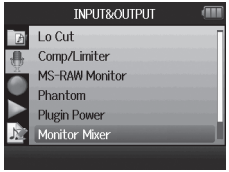
Vous pouvez régler le niveau et le panoramique de chaque signal entant pour le mixage d'écoute.

1. Pressez MENU.

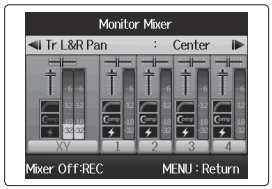
2. Avec ↑↓, sélectionnez « INPUT&OUTPUT» (entrée et sortie) et pressez →.



3. Avec ↑↓, sélectionnez « Monitor Mixer » (mélangeur d'écoute) et pressez →.



4. Changez les paramètres comme désiré.



■ Commandes de mixage

Déplacement du curseur/ changement de valeur : bougez ↑↓ vers le haut/bas

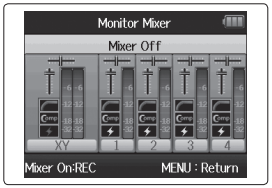
Sélection du paramètre à changer : pressez →

Paramètre	Plage de réglage	Explication
Volume	Coupure du son (Mute), -48,0 – +12 dB (par paliers de 0,5 dB)	Règle le volume de piste.
Panoramique	L100 (extrême gauche) – CENTER (centre) – R100 (extrême droite)	Règle la position gauche-droite du son.

NOTE

- L'emploi des réglages de volume et de panoramique n'affecte que le signal d'écoute. Cela n'affecte pas les données enregistrées.
- Utilisez le mélangeur de projet pour régler la balance durant la lecture (→ P.46).

5. Pressez (•) pour écouter le projet sans les réglages de mélangeur.



Presser cette touche active et désactive les réglages de mélangeur.

NOTE

Ces réglages de mixage sont sauvegardés séparément avec chaque projet enregistré. Les réglages de mixage peuvent également s'appliquer durant la lecture (→ P.46).

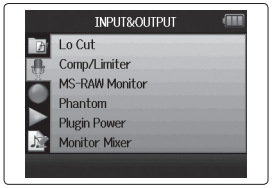
Écoute de contrôle des signaux MS-RAW

Mode MS-RAW uniquement

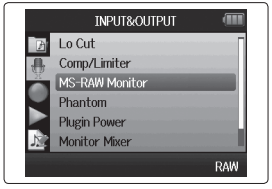
Quand vous enregistrez en mode MS-RAW, vous pouvez écouter l'entrée du micro central par le canal gauche et l'entrée du micro latéral par le canal droit.

1. Pressez MENU.

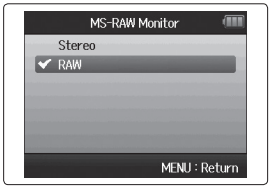
2. Avec ↑↓, sélectionnez « INPUT&OUTPUT» (entrée et sortie) et pressez →.



3. Avec ↑↓, sélectionnez « MS-RAW Monitor » (écoute du signal MS-RAW) et pressez →.



4. Avec ↑↓, sélectionnez « RAW » et pressez →.



NOTE

Sélectionnez « Stereo » si vous voulez écouter avec un mixage stéréo ordinaire.

Réglage du format d'enregistrement

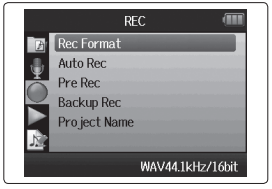
Réglez le format en fonction de la qualité audio et de la taille de fichier désirées.

1. Pressez MENU.

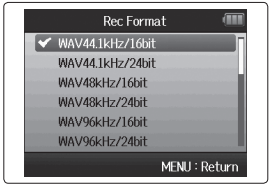
2. Avec ↑↓, sélectionnez « REC » (enregistrement) et pressez →.



3. Avec ↑↓, sélectionnez « Rec Format » (format d'enregistrement) et pressez →.



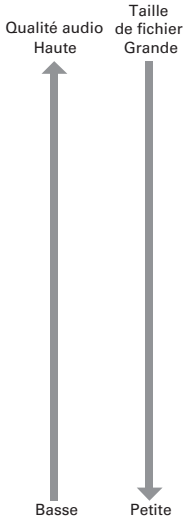
4. Avec ↑↓, sélectionnez le format désiré et pressez →.



NOTE

- Utilisez le format WAV pour enregistrer de l'audio de haute qualité.
- Le format MP3 réduit la taille du fichier par compression, ce qui réduit également la qualité audio. Utilisez ce format si vous devez économiser de l'espace sur la carte SD en vue par exemple d'y conserver de nombreux enregistrements.
- Quand vous enregistrez au format MP3, un seul fichier MP3 stéréo sera créé quel que soit le nombre de pistes choisies. Vous pouvez utiliser le mélangeur d'écoute pour régler la balance de toutes les pistes dans le mixage stéréo (→ P.80).

WAV 96 kHz/24 bits
WAV 96 kHz/16 bits
WAV 48 kHz/24 bits
WAV 44,1 kHz/24 bits
WAV 48 kHz/16 bits
WAV 44,1 kHz/16 bits
MP3 320 kb/s
MP3 256 kb/s
MP3 224 kb/s
MP3 192 kb/s
MP3 160 kb/s
MP3 128 kb/s
MP3 112 kb/s
MP3 96 kb/s
MP3 80 kb/s
MP3 64 kb/s
MP3 56 kb/s
MP3 48 kb/s



Changement des réglages d'enregistrement automatique

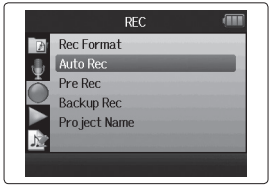
Vous pouvez régler les niveaux seuil d'entrée qui feront se déclencher automatiquement le démarrage et l'arrêt de l'enregistrement.

1. Pressez MENU.

2. Avec ↑↓, sélectionnez « REC » (enregistrement) et pressez →.



3. Avec ↑↓, sélectionnez « Auto Rec » (enregistrement automatique) et pressez →.



4. Pour régler le niveau de déclenchement d'enregistrement, utilisez ↑↓ pour sélectionner « Set Start & Stop Level »(fixer le niveau seuil de lancement et d'arrêt) et pressez →.



5. Avec ↑↓, sélectionnez Start Level (niveau seuil de lancement) et pressez →.



6. Avec ↑↓, réglez le niveau seuil de lancement et pressez →.



L'enregistrement démarrera automatiquement quand le signal entrant dépassera le niveau seuil fixé.

NOTE

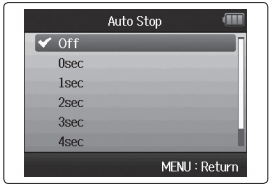
À l'étape 5, vous pouvez aussi choisir « Stop Level » (niveau seuil d'arrêt).

Activation de l'arrêt automatique

1. Pour régler le temps nécessaire à l'arrêt automatique, sélectionnez « Auto Stop » avec ↑↓ et pressez →.



2. Avec ↑↓, réglez le temps nécessaire à l'arrêt et pressez →.



3. Réglez le niveau seuil d'arrêt de la même façon que le niveau seuil de lancement (→ P.84).

Quand le niveau d'entrée chute sous le niveau seuil d'arrêt fixé, l'enregistrement s'arrête automatiquement après le temps sélectionné à l'étape 2 ci-dessus.

Réglage du mode d'appellation des projets

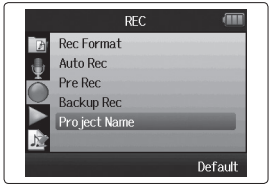
Vous pouvez changer le type de nom qui est automatiquement donné à un projet.

1. Pressez [0 MENU].

2. Avec [↑↓], sélectionnez « REC » (enregistrement) et pressez [→].



3. Avec [↑↓], sélectionnez « Project Name » (nom de projet) et pressez [→].



4. Avec [↑↓], sélectionnez le type voulu et pressez [→].



NOTE

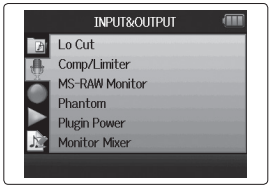
- Les noms de projet sont créés aux formats suivants.
  - Par défaut : ZOOM0001–ZOOM9999
  - Date : AAMMJJ-HHMMSS (exemple : 130331-123016)
- Le format « Date » utilise l'heure de début d'enregistrement.

Changement du réglage d'alimentation fantôme

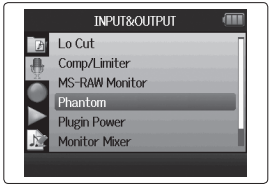
Les entrées 1–4 peuvent fournir une alimentation fantôme de +12 V, +24 V ou +48 V.

1. Pressez [0 MENU].

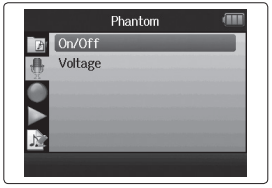
2. Avec ↑↓, sélectionnez « INPUT&OUTPUT» (entrée et sortie) et pressez →.



3. Avec ↑↓, sélectionnez « Phantom » (alimentation fantôme) et pressez →.



4. Avec ↑↓, sélectionnez un élément de menu et pressez →.

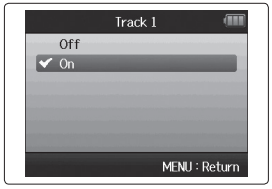


■ Sélectionnez « ON/OFF ».

Avec ↑↓, sélectionnez l'entrée que vous voulez régler et pressez →.

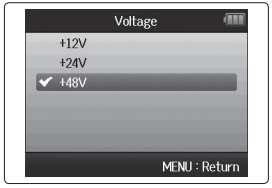


Avec ↑↓, sélectionnez « On » et pressez →.



■ Sélectionnez « Voltage ».

Avec ↑↓, sélectionnez la tension désirée et pressez →.

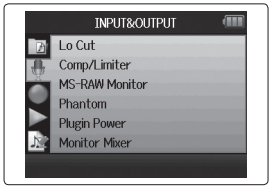


Emploi de l'alimentation de type plug-in

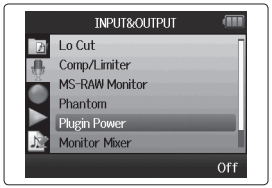
Quand vous employez un micro utilisant une alimentation de type plug-in, faites le réglage suivant avant de le brancher à la prise d'entrée **MIC/LINE** du **micro XY**.

1. Pressez MENU.

2. Avec ↑↓, sélectionnez « INPUT&OUTPUT» (entrée et sortie) et pressez →.



3. Avec ↑↓, sélectionnez « Plugin Power » (alimentation de type plug-in) et pressez →.



4. Avec ↑↓, sélectionnez « On » et pressez →.

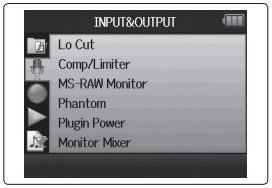


Emploi des VU-mètres pour contrôler les niveaux d'entrée

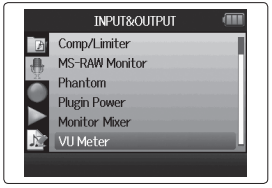
Les VU-mètres virtuels peuvent servir à contrôler les niveaux d'entrée.

1. Pressez MENU.

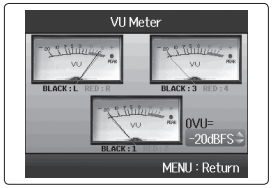
2. Avec ↑↓, sélectionnez « INPUT&OUTPUT» (entrée et sortie) et pressez →.



3. Avec ↑↓, sélectionnez « VU Meter » (VU-mètres) et pressez →.



4. Avec molette, réglez les niveaux d'entrée et vérifiez-les ici.



5. Avec ↑↓, réglez la référence employée pour 0VU.

CONSEIL

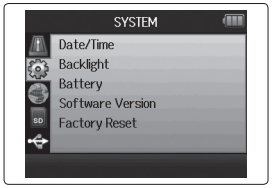
Le niveau de référence peut être réglé entre -20 dBFS et -10 dBFs. L'unité dBFS représente la force du signal en dB, 0 dBFS étant la valeur maximale enregistrable pour les données numériques.

Réglage de l'affichage pour économiser de l'énergie

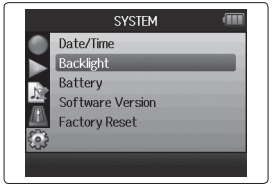
Vous pouvez régler le rétro-éclairage de l'écran pour l'atténuer ou le couper après 30 secondes sans action afin d'économiser l'énergie .

1. Pressez MENU.

2. Avec ↑↓, sélectionnez « SYSTEM » (système) et pressez →.



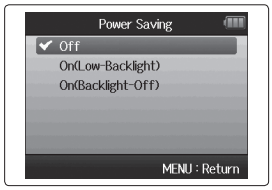
3. Avec ↑↓, sélectionnez « Backlight » (rétro-éclairage) et pressez →.



4. Avec ↑↓, sélectionnez « Power Saving » (économie d'énergie) et pressez →.



5. Avec ↑↓, sélectionnez le réglage voulu et pressez →.



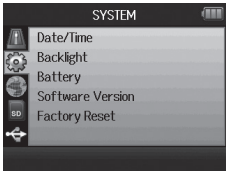
NOTE

Quand vous utilisez un adaptateur secteur, ce réglage n'a pas d'effet.

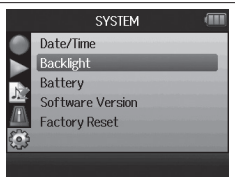
Réglage de la luminosité de l'écran

1. Pressez MENU.

2. Avec ↑↓, sélectionnez « SYSTEM » (système) et pressez →.



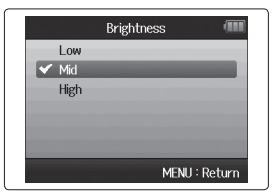
3. Avec ↑↓, sélectionnez « Backlight » (rétro-éclairage) et pressez →.



4. Avec ↑↓, sélectionnez « Brightness » (luminosité) et pressez →.



5. Avec ↑↓, sélectionnez la luminosité désirée et pressez →.

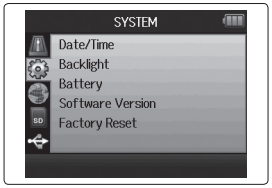


Vérification des versions de firmware

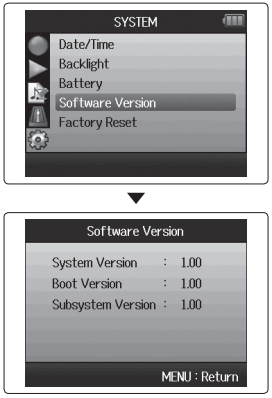
Vous pouvez vérifier les versions des logiciels utilisés par le **H6**.

1. Pressez MENU.

2. Avec ↑↓, sélectionnez « SYSTEM » (système) et pressez →.



3. Avec ↑↓, sélectionnez « Software Version » (version de logiciel) et pressez → pour ouvrir un écran dans lequel vous pouvez voir les versions des logiciels.

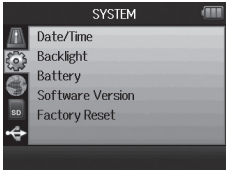


Restauration des réglages par défaut

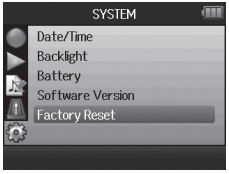
Vous pouvez restaurer les réglages d'usine par défaut de l'unité.

1. Pressez MENU.

2. Avec ↑↓, sélectionnez « SYSTEM » (système) et pressez →.



3. Avec ↑↓, sélectionnez « Factory Reset » (réinitialisation d'usine) et pressez →.



4. Avec ↑↓, sélectionnez « Yes » (oui) et pressez → pour restaurer les réglages par défaut.



L'alimentation se coupera automatiquement.

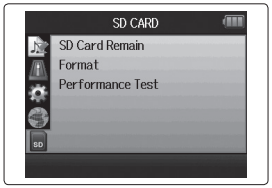
NOTE

Les réglages de niveau d'entrée ne sont pas réinitialisés.

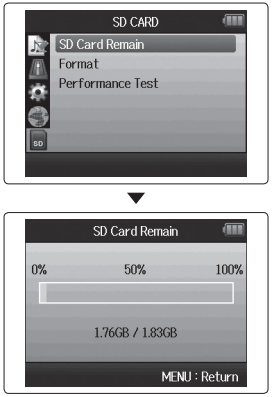
Contrôle de l'espace libre sur la carte SD

1. Pressez MENU.

2. Avec ↑↓, sélectionnez « SD CARD » (carte SD) et pressez →.



3. Avec ↑↓, sélectionnez « SD Card Remain » (espace restant sur la carte SD) et pressez → pour voir la quantité d'espace encore libre sur la carte.

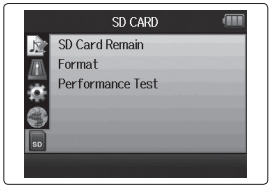


Formatage de cartes SD

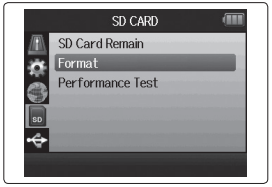
Les cartes SD doivent être formatées par le **H6** pour que celui-ci puisse les employer.

1. Pressez MENU.

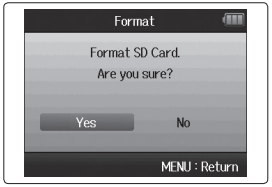
2. Avec ↑↓, sélectionnez « SD CARD » (carte SD) et pressez →.



3. Avec ↑↓, sélectionnez « Format » (formater) et pressez →.



4. Avec ↑↓, sélectionnez « Yes » (oui) et pressez → pour formater la carte SD.



NOTE

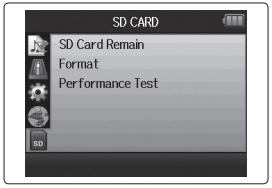
- Si vous utilisez une carte SD qui a été formatée par un ordinateur ou que vous venez d'acheter, vous devez la formater au moyen du **H6** avant qu'elle ne puisse être utilisée par l'unité.
- Sachez que toutes les données qui étaient sauvegardées sur la carte SD seront supprimées lors du formatage.

Test des performances d'une carte SD

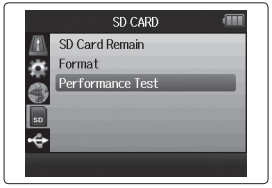
Vous pouvez tester les cartes SD pour vérifier qu'elles peuvent être employées avec le **H6**.

1. Pressez MENU.

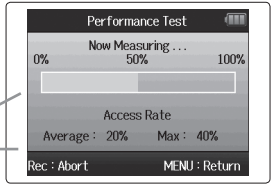
2. Avec ↑↓, sélectionnez « SD CARD » (carte SD) et pressez →.



3. Avec ↑↓, sélectionnez « Performance Test » (test de performance) et pressez →.



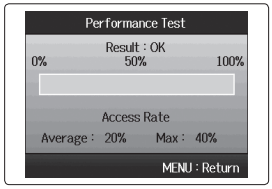
4. Pressez ● pour lancer le test de performance.



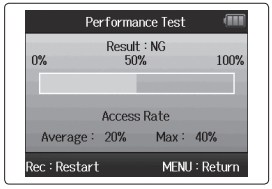
Avancée du test
Taux d'accès à la carte

5. Une fois le test terminé, le résultat s'affiche.

Si le taux d'accès (Access Rate) Max est de 100 %, le résultat sera considéré comme mauvais (« NG » pour No Good).



6. Pour annuler le test, pressez ●.



NOTE

Même si une carte SD obtient un résultat « OK » au test de performance, cela ne garantit pas qu'il n'y aura jamais d'erreurs d'écriture. Veuillez ne considérer ce test que comme une indication.

Mise à jour du firmware

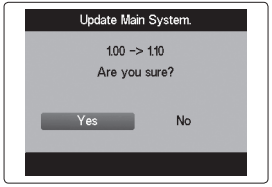
Le H6 peut être mis à jour avec les dernières versions de firmware.

1. Copiez le fichier de mise à jour de version dans le répertoire racine de la carte SD.

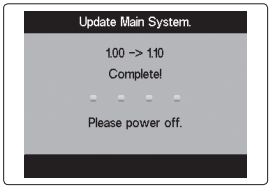
2. Insérez la carte SD dans le H6.

Ensuite, mettez sous tension en maintenant pressée la touche ►/II.

3. Avec ↑↓, sélectionnez « Yes » (oui) et pressez →| pour mettre à jour le firmware.



4. Une fois la mise à jour du firmware terminée, éteignez l'unité.



NOTE

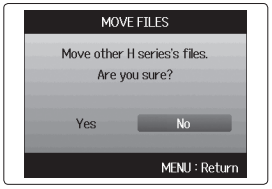
La mise à jour du firmware n'est pas possible lorsque les piles ne sont plus assez chargées.
Dans ce cas, installez des piles neuves ou utilisez l'adaptateur secteur (vendu séparément).

Emploi des cartes SD des enregistreurs de l'ancienne série H

Une carte SD ayant été utilisée dans un enregistreur plus ancien de la série H ZOOM peut être lue et utilisée par le H6.
Les fichiers seront déplacés sur la carte pour que le H6 puisse les utiliser.

1. Insérez la carte SD et allumez l'unité.

2. Avec , sélectionnez « Yes » (oui) et pressez pour déplacer les fichiers.



NOTE

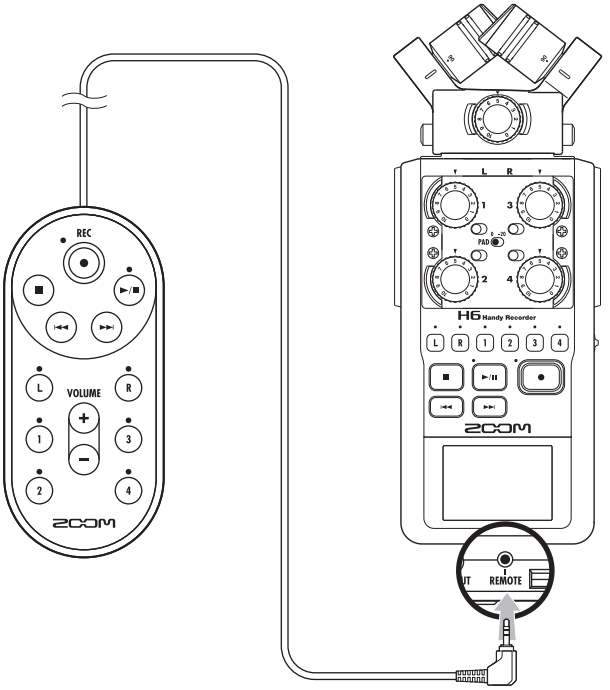
- Si un fichier portant le même nom existe déjà dans un emplacement de destination, le déplacement ne sera pas possible tant que le nom du fichier n'aura pas été changé.
- Une fois les fichiers déplacés, ils ne seront plus reconnus par les anciens enregistreurs de la série H.

Emploi d'une télécommande (vendue séparément)

En utilisant une télécommande (vendue séparément), vous pouvez piloter le H6 à distance.

■ Branchez la télécommande à la prise **REMOTE** du H6.

Les touches de la télécommande correspondent aux touches de l'unité centrale H6.



CONSEIL

Les touches de la télécommande fonctionnent même quand la fonction de verrouillage du H6 est activée.

Guide de dépannage

Si vous trouvez que le H6 ne fonctionne pas normalement, veuillez d'abord vérifier les points suivants.

Problème d'enregistrement/lecture

◆ **Pas de son ou son très faible**

- Vérifiez les connexions avec le système d'écoute et son réglage de volume.
- Vérifiez que le volume du H6 n'est pas trop bas.

◆ **Le son enregistré est inaudible ou très faible**

- Si vous utilisez le micro XY ou MS fourni, vérifiez qu'il est bien orienté.
- Contrôlez les réglages de niveau d'entrée (→ P.24).
- Si un lecteur de CD ou autre appareil est branché à une prise d'entrée, montez le niveau de sortie de cet appareil.

◆ **L'enregistrement n'est pas possible**

- Vérifiez que la carte SD a de l'espace libre (→ P.94).
- Si « Hold is On » s'affiche à l'écran, c'est que les commandes sont verrouillées. Déverrouillez les commandes (→ P.20).

Autres problèmes

◆ **Le H6 n'est pas reconnu par l'ordinateur quand on le connecte par USB**

- Vérifiez que le système d'exploitation (OS) de l'ordinateur est compatible (→ P.66).
- Un mode de fonctionnement USB doit être sélectionné sur le H6 pour permettre à un ordinateur de le reconnaître (→ P.66).

Caractéristiques techniques

Support d'enregistrement		Cartes SD de 16 Mo–2 Go, cartes SDHC de 4 Go–32 Go, cartes SDXC de 64 Go–128 Go	
Entrées	Entrées G/D (L/R)	**Micro XY (XYH-6)**	
		Type de micro	Directionnel
		Sensibilité	-41 dB, 1 kHz à 1 Pa
		Gain d'entrée	–∞ à 46,5 dB
		Pression sonore max. en entrée	136 dB SPL
		Mini-jack stéréo d'entrée MIC/LINE	Gain d'entrée : –∞ à 46,5 dB
			Impédance d'entrée : 2 kΩ
			Alimentation de type plug-in : Fournit 2,5 V
		Micro MS (MSH-6)	
		Types des micros	Directionnel et bidirectionnel
		Sensibilité	-37 dB, 1 kHz à 1 Pa (directionnel) , -39 dB, 1 kHz à 1 Pa (bidirectionnel)
		Gain d'entrée	–∞ à 42,5 dB
		Pression sonore max. en entrée	120 dB SPL (directionnel), 122 dB SPL (bidirectionnel)
		Entrée de secours	Réglage du gain d'entrée -12 dB
	Entrées 1 – 4	Connecteurs	Prises mixtes XLR/jack 6,35 mm 3 points TRS (XLR : point chaud sur la broche 2, jack TRS : point chaud sur la pointe)
		Gain d'entrée (atténuateur PAD désactivé)	–∞ à 55,5 dB
		Gain d'entrée (atténuateur PAD activé)	–∞ à 35,5 dB
		Impédance d'entrée	1,8kΩ ou plus
		Niveau d'entrée maximal admissible	+22 dBu (atténuateur PAD activé)
		Alimentation fantôme	+12/+24/+48 V (peut être commutée On/Off indépendamment pour les entrées 1–4)
		Bruit rapporté en entrée	-120 dBu ou moins
Sorties	Prise de sortie	Mini-jack stéréo de sortie LINE OUT (niveau de sortie nominal -10 dBu quand l'impédance de charge en sortie est de 10 kΩ ou plus)	
		Mini-jack stéréo de sortie casque (20 W + 20 W sous charge de 32 Ω)	
	Haut-parleur intégré	Haut-parleur mono 400 mW/8 Ω	
Formats d'enregistrement		**Réglage WAV**	
		Formats pris en charge	44,1/48/96 kHz, 16/24 bits, mono/stéréo, format BWF
		Pistes simultanément enregistrables	Max. 8 pistes (6 pistes + enregistrement stéréo de secours)
		Réglage MP3	
		Formats pris en charge	48–320 kb/s
		Pistes simultanément enregistrables	Max. 2 pistes
Durée d'enregistrement		**Avec carte 2 Go**	
		3:08:00 (WAV 44,1 kHz/16 bits)	
		34:43:00 (MP3 128 kb/s)	
Écran		LCD couleur 5,1 cm (320 x 240)	

USB	**Fonctionnement en classe de stockage de masse**
	Classe : USB 2.0 haute vitesse
	Fonctionnement comme interface audio : mode Multi Track (note : Windows nécessite un pilote, pas un Macintosh)
	Classe : USB 2.0 haute vitesse
	Caractéristiques techniques : 6 entrées/2 sorties, fréquence d'échantillonnage de 44,1/48/96 kHz, résolution de 16/24 bits
	Fonctionnement comme interface audio : mode stéréo
	Classe : USB 2.0 pleine vitesse
	Caractéristiques techniques : 2 entrées/2 sorties, fréquence d'échantillonnage de 44,1/48 kHz, résolution de 16 bits
	Note : l'emploi comme interface audio pour iPad est pris en charge (mode stéréo uniquement)
	Note : fonctionnement possible avec alimentation par le bus USB
Durées d'enregistrement approximatives en continu avec alimentation par piles (en heures et minutes)	Mode d'enregistrement Micro XY, 44,1 kHz/16 bits (stéréo x 1) 21h00m Micro XY et entrées 1, 2, 3 et 4 utilisées, 96 kHz/24 bits (stéréo x 3) 9h45m Note : les durées ci-dessus sont des estimations. Note : les durées d'enregistrement approximatives en continu avec alimentation par piles ont été calculées à l'aide de notre propre méthode de test. Elles peuvent grandement différer en fonction des conditions d'utilisation.
Alimentation	Fonctionne à l'aide de 4 piles AA
	Adaptateur secteur : AD-17, CC 5 V, 1 A (vendu séparément)
	Alimentation par bus USB
Dimensions	Unité centrale : 77,8 mm (L) × 152,8 mm (P) × 47,8 mm (H), 280 g
	XYH-6 : 78,9 mm (L) × 60,2 mm (P) × 45,2 mm (H), 130 g
	MSH-6 : 58,0 mm (L) × 67,6 mm (P) × 42,1 mm (H), 85 g
Accessoires fournis	Mode d'emploi
	Carte SD
	4 piles AA
	DVD-ROM de Cubase LE
	Mallette de l'unité centrale
	Bonnette (éponge)
	Câble USB
	XYH-6
	MSH-6

Pour les pays de l'UE

Déclaration de conformité :
Ce produit se conforme aux préconisations des directives suivantes :
Directive EMC 2004/108/CE,
Directive basse tension 2006/95/CE,
Directive ErP 2009/125/CE et
Directive RoHS 2011/65/UE



Mise au rebut des équipements électriques et électroniques usagés
(applicable dans les pays européens ayant des systèmes de tri sélectif)
Ce symbole sur le produit ou sur son emballage indique que ce produit ne doit pas être traité comme un déchet ménager ordinaire. Il doit au contraire être rapporté au point de collecte concerné pour le recyclage des équipements électriques et électroniques. En veillant à vous débarrasser correctement de ce produit, vous contribuerez à la prévention de potentiels effets négatifs sur la santé humaine et l'environnement qui pourraient sinon découler d'une mise au rebut inappropriée de ce produit. Le recyclage des matériaux contribuera à la préservation des ressources naturelles. Pour des informations plus détaillées sur le recyclage de ce produit, veuillez contacter votre mairie, le service d'ordures ménagères ou le magasin dans lequel vous l'avez acheté.

ZOOM CORPORATION
4-4-3 Surugadai, Kanda, Chiyoda-ku, Tokyo 101-0062 Japon
http://www.zoom.co.jp

Z2I-1725-01