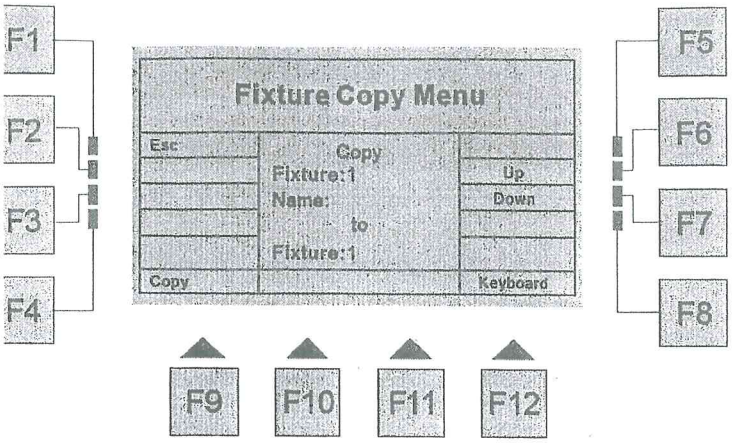
opier à partir d'un projecteur



ans le menu de configuration de vos projecteurs, appuyez sur F10 ou F11 (Copy From Fix) pour :céder au menu de copie de projecteurs. Une nouvelle fenêtre apparaît alors vous expliquant)mment copier un projecteur pour remplacer un projecteur déjà existant.

)mmencez par appuyer sur F6 (Up) et F7 (Down) pour sélectionner le projecteur à copier ou)puyez sur la touche F12 (Keyboard) pour entrer directement un numéro de projecteur à l'aide des uches Show. Les nom et numéro du projecteur apparaissent alors à l'écran. Puis appuyez sur la uche F9 (Copy). Une boite de dialogue s'ouvre alors vous demandant de confirmer votre choix.)puyez sur la touche F10 (Ok) pour confirmer ou sur F1 pour annuler.

)puyez sur la touche F1 (Esc) pour revenir au menu précédent.

)nfiguration de projecteurs

ape 2 – activation / désactivation des fondus :
potentiomètre 2 se résume ici à 2 options : Yes et No, indiquant si oui ou non le temps de fondu t activé.

ape 3 – activation / désactivation du Master :
ilisez le potentiomètre 3 pour activer ou désactiver la connexion du Master variable.

ape 4 – activation / désactivation du Shutter :
potentiomètre 4 se résume ici à 2 options : Yes et No, indiquant si oui ou non ce paramètre sera eint lorsque vous éteindrez votre projecteur.

ape 5 – ajustement du niveau de Black Out
ilisez le potentiomètre 5 pour donner une valeur d'extinction comprise entre 0 et 255 pour ce ramètre.

r défaut

ns le menu de configuration de vos projecteurs, en appuyant sur la touche F12 (Default), vous uvez entrer des valeurs par défaut pour votre projecteur, c'est-à-dire effacer ce projecteur de la airie. Une boite de dialogue s'ouvre alors vous demandant de confirmer votre choix. Appuyez sur touche F10 (Ok) pour confirmer ou sur F1 pour annuler.

Set Default Fixture ?
Press F1 to Exit