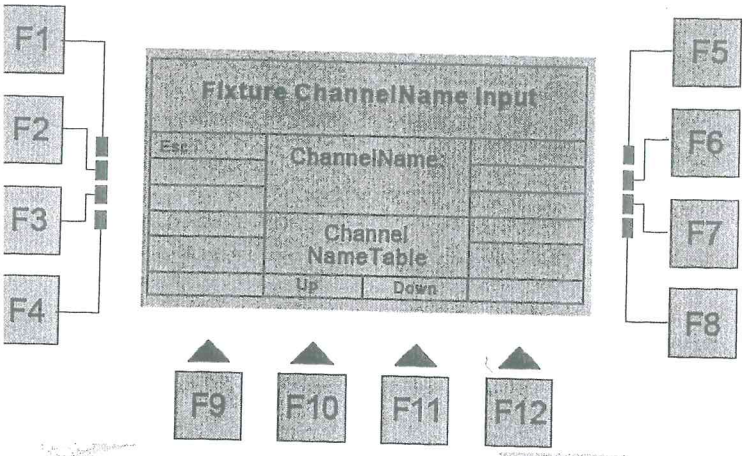
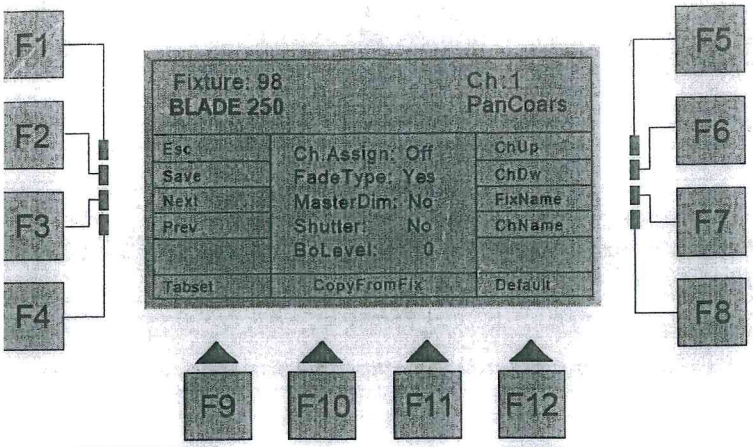
Nommer les paramètres de vos projecteurs



ans le menu de configuration de vos projecteurs, appuyez sur F8 (ChName). Une nouvelle fenêtre
paraît alors vous demandant d'entrer un nom (maximum 8 caractères) pour le paramètre (ou
nal) de ce projecteur. Utilisez le potentiomètre 1 pour sélectionner la première lettre du nom, et
nsi de suite jusqu'au potentiomètre 8 pour la dernière lettre. Vous pouvez également utiliser les
uches F10 (Up) et F11 (Down) pour sélectionner des noms de paramètres disponibles dans la
rairie.
puyez sur la touche F1 (Esc) pour revenir au menu précédent.

Configuration de projecteurs



Dans le menu de configuration de vos projecteurs, suivez attentivement les instructions suivantes
our l'assignation :

Etape 1 - Assignation du canal DMX :

Utilisez le potentiomètre 1 pour assigner sur la console le canal ou le numéro de joystick à chaque
paramètre de votre projecteur. Les indications 1-16 se réfèrent aux canaux 1 à 16 de votre console ;
X », « XF », « Y » et « YF » correspondent respectivement au mouvement Pan, Pan fine, Tilt et Tilt fine
lu joystick. Si l'écran indique Off, le canal du projecteur sera coupé et vous ne pourrez pas assigner la
uite des paramètres de ce projecteur. L'indication « - - - » permet de laisser le canal non défini. Par
xemple :

BLADE 250	Pan Coarse	Pan Fine	Tilt Coarse	Tilt Fine	Color	Gobo	GoboRot